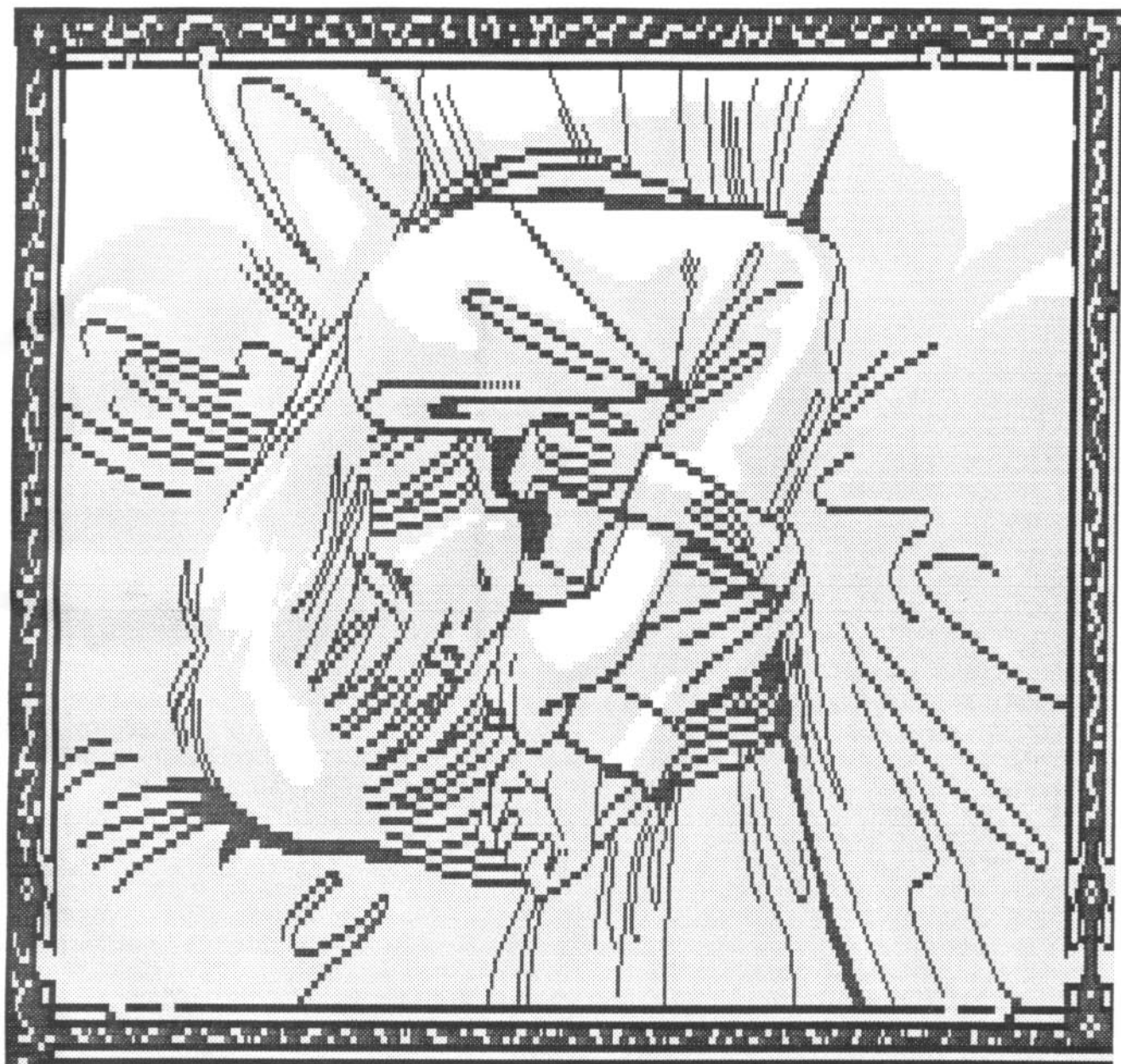
MSX FORCE

© 1997 Clube Inovação

Nº #1

Encontros:

Brasilia 96.
MSXRio'97

Software:

Sanatorium of romance
Ingenio
MBF
WIOS

E mais:

News, Dicas, MsxOS, Internet e muinto mais...

MSX FORCE #1 - Preço R$ 3,00
Correio e Embalagem R$1,00
Abril de 1997.

Produção:
Clube Inovação

Editoração Eletrônica
Captura de telas e
Conversões Gráficas:
Luiz Eduardo S. Marques

Scaneamento:
Giovanni R. Nunes

Capa:
From "Sanatorium of romance"

Fotos:
Ademir Jorge O.G. Brito

Colaboradores:
Adriano Cunha
Anderson Silva
Ítalo Valério
José P. Rafanelli
Werner A. Roder Kai

MSX FORCE é uma publicação destinada a apoiar e expandir o sistema MSX de uma forma barata e sem privilégios à terceiros, oferecendo informações a todos sem querer explorar por esse serviço.

O Clube Inovação não se responsabiliza pelas matérias, pois elas são de livre iniciativa de seus autores, e por tanto, de sua inteira responsabilidade assim como seus méritos.

MSX FORCE não é encontrado em bancas e nem será comercializada assinaturas, e também não há uma peridiocidade para lançamentos de seus números posteriores.

Editorial

Voltamos a toda carga com este número #1! Sei que ainda há muito que evoluir(em todos os aspectos) mas acho que este exemplar esta muito bom(modéstia à parte).

O preço aumentou um pouco(mais não esta um absurdo) devido a quantidade de páginas e o gasto em material e outras coisas relativas ao MF #1. Fiquem tranqüilos nos próximos números só acontecerá um novo aumento se houver uma mudança na estrutura, mais só será realizada(a mudança) se for da vontade de todos os leitores que serão previamente consultados. Ou então um "desalinhamento" na economia de nosso país(cruz credo!).

Bem este número é um reflexo das mudanças que andam acontecendo no mundo "underground" dos MSX's aqui no Brasil: A resistência MSX se une, realizam encontros, soft's, hard's, e projetos. Aqui no Rio como em outros lugares aumenta o número de novatos.

Assim trazemos até vocês, MBF, MsxOS, Internet, Dicas de programas e drives, encontros, e muito mais...

Além como coisas do resto do mundo, como: Wios, Ingenio, Sanatorium of Romance, fanzines e revistas.

Vamos tentar sacar mais rápido os próximos números, mais acreditem não é fácil devido ao pouco tempo e a grande quantidade de novidades que estão aparecendo.

Virem a página e tenham uma boa leitura...

Indice

MBT representante da CIEL

Para aqueles que andavam pensando em adquirir algum hardware para o seu MSX e não sabiam onde encontrar, agora podem ficar tranqüilos. O MSX BRAZILIAN TEAM conseguiu a representação dos produtos da CIEL(Carchano Inportacao e Exportação Ltda) em Setembro do ano passado. A CIEL (antiga ACVS) retomou suas atividades de produção, após um longo período sumida do "mapa", de periféricos para a linha MSX.

Agora você pode contar com os seguintes equipamentos: interfaces para drives, kits de atualização para MSX 2+ com FM, Mega Ram, expansor de slot(com 4 slots), interface Mega SCSI(controladora de HD, CD ROM, Zip driver, etc...) e vários outros produtos. Além detes produtos citados acima, você poderá encomendar diversos produtos importados da Espanha e do Japão, inclusive computadores também(MSX2 e MSX Turbo r).

Para maiores informações sobre preço e prazo de entrega, entre em contato com o MSX Brazilian Team.

NOTÍCIAS DE NATAL - RN

Atenção amigos leitores, para as notícias vindas de **NATAL - RN**:

FITA DE VÍDEO "MSX - VENDO PARA CRER".

Idealizada pelo nosso amigo Ítalo Valério, esta fita mostra em seu conteúdo lindas cenas turisticas do Brasil, mais especificamente **Natal** e **Salvador**, um incrível documentário sobre a revolução MSX, reportagens, feiras, agitos em pról do MSX, uma pequena demonstração do poder de Video-Produção dos MSX2 ou superiores. Para obter esta fita deposite R$ 7,00 em nome RAQUEL GARCIA DE ARAUJO, AG-0022-1, CC-146.504-X, BANCO DO BRASIL, enviando correspondência comunicando o depósito (mande também uma xerox do mesmo) ou via modem Vídeo-Texto (011-1481, chave ET*VM) para o PS VALERIO, ou ainda ligar para (084)231-0782 e falar com o Valério.

Ítalo Valerio, também informa que já esta em projeto o "VENDO PARA CRER 2" e que já tem disponíveis os manuais: "TUDO QUE VOCÊ QUERIA SABER DO MSX E NUNCA TE DISSERAM", "ACESSO A BBS, INTERNET E VÍDEO TEXTO", "MANUAL PRÁTICO DE MANUTENÇÃO DO MSX".

PARA MAIORES INFORMAÇÕES ENTRE EM CONTATO POR:

CARTA
ÍTALO VALÉRIO P. GOMES
R. JOANA D'ARC, 1764 -
CANDELÁRIA
NATAL - RN - CEP:59065-620
POR TEL.:(084)231- 0782
POR VÍDEO TEXTO: (011-1484,
chave ET*VM) PS VALERIO

CAMISA "DEMOCRATIZAÇÃO DA INFORMÁTICA"

Se trata de uma camisa de malha de boa qualidade com emblema multicolorido do MSX na frente e Democratizacao da informática atraz. A camisa foi produzida e esta sendo comercializada pela

arqutiteta e serigrafista Renata Monteiro, pela bagatela de R$ 6,00.

Renata também esta programando um SOFTWARE que faz efeitos de água para vídeo produção com MSX2.

PARA MAIORES INFORMAÇÕES
ENTRE EM CONTATO POR:
TEL:(084)231-1939

Novidades MSX na Internet

O MSX, como vocês já sabem, tem seu "cantinho" nacional na Internet. É a lista de discurssão da unesp, a **MSX Broadcast List**.

Lá surgem novidades que são pouco divulgadas fora do mundo cibernético, e é para isso que temos o MSX FORCE. Algumas notícias quentes que rolam por la:

***Novo sistema operacional para o MSX**

Esta em discussão um novo sistema operacional para o MSX, o **MsxOS**, totalmente **made in Brazil** com novo sistema de disco, gerenciamento de memória, multitarefa e ambiente gráfico.

***Novo formato gráfico para o MSX**

É o sistema MBF, bem menor e mais rápido que os formatos GRP e SCR e já é funcional no MSX1. Parceria da A L Soft com a Crunchworks.

***Editor de caracteres em SCREEN 4**

É o Zgrafer, um poderoso editor de caracteres e cores para a SCREEN dos jogos(que mistura a SCREEN 1 e 2), com várias opções, do grupo Zilogic de Brasília.

***Demo dos Cavaleiros do Zodiaco**

Um demo nacional com excelentes músicas FM e gráficos digitalizados, do mesmo autor do MSX Page Maker Deluxe, Reinaldo Silva.

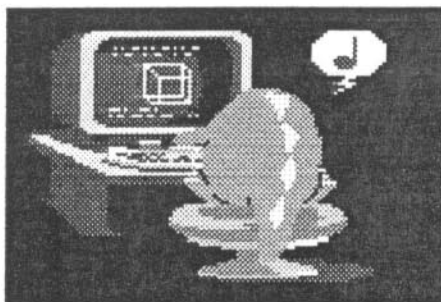
***Super Disk Copy**

Um copiador de discos(qualquer formato) que usa a Mega Ram e permite a cópia de um disco de 720K com apenas uma única troca. De Marco Antonio Simon Dal Poz.

***MSX Anime Girls vol. 1**

Apresentado na MSXRio 97, outro belo demo nacional, em SCREEN3. Da Crunchworks.

***ExecROM**

Um programa para executar jogos ROM(cópias de cartuchos comuns na Internet para emuladores) no MSX real. Da A & L Software.

***Like**

Um belo ambiente operacional gráfico para o seu MSX 1. Da Crunchworks.

***Projeto Omega**

É o projeto nacional de um MSX de 32 bits, de Edson Pires.

Adriano C. R. Cunha - A & L Software

Analogy & Sonic

No inicio de janeiro/97 recebemos uma correspondência de **Manoel Pazos** programador da **Analogy** informando que o tão esperado **Sonic** para MSX2+ & Turbo R provalvelmente estaria terminado no fim de janeiro/97.

Stefan, Sunrise & UMF

A **Sunrise** holandesa deixou a distribuição de seus produtos a cargo da **UMF**, isso inclui a **Sunrise Disk Magazine**, que se fundiu com a **ROM(Read Only Magazine)** da UMF, há rumores que isto tenha acontecido porque um dos pricipais membros da Sunrise, Stefan Boer esteja com problemas de saúde. Nós, do Clube, assim como todos usuários brasileiros esperamos uma breve recuperação de Stefan, para o bem do MSX.

Novo Clube

O Rio de Janeiro mostra mais uma vez sua força em prol do MSX. Surge um novo Clube que já vem somar seus esforços conosco aqui na cidade maravilhosa, é o **BMC (Brazilian MSX Crew)** Sobre o comando de **Giovanni dos Reis Nunes** e **Ricardo Jurczyk Pinheiro**, eles já estão a todo vapor, organizaram o primeiro encontro de usuário no Rio de Janeiro, a **MSX Rio'97**(ver matérial nesta edição), além de realizarem vários projetos de programação muito bons, sobre o "Label" **Crunchworks.**

O novo Microprocessador Z380tm

A Zilog produtora do microprocessador Z80 presente nos MSX, MSX2, MSX2+ e Turbro R (este último também possuí outro microprocessador, o R800), está divulgando um novo microprocessador, o Z380tm MicroProcessor Unit (MPU), com um guia denominado "Preliminary Product Specification" (ou Especificção Preliminar do Produto).

Com isso, projetos de novos MSX's estão sendo formulados. São os seguintes projetos:

- Um cartucho baseado no Z380tm, projeto do russo EGOR VOZNESSENSKI, mas não temos informações sobre este cartucho. Egor ficou de apresenta-lo no "Meeting" em Tilbug edição 1996 na Holanda, mas ele não pôde comparecer nem mandar representante, o que gerou pensamentos em alguns de que o cartucho não existe.
- Project Jupiter, da conhecida e importante SUNRISE SWISS, produtora de vários hard's para MSX, como as revolucionarias placas GFX9000 e MOONSOUND, futuramente teremos mais informações sobre este projeto (talvez o mais antigo).
- Projeto Omega do brasileiro EDISON A. PIRES, que será o MSX Turbo Z (referência ao Z280/Z380) baseado no Turbo R teria 20 SCREENS, BUS de dados de 16 BITS (expansíveis para 32, 64 ou mais), velocidade de 28,64 MHZ ou mais, direcionamento de 24 BITS, BUS externo de 28,64 MHZ, nos três modos, um seria compatível com os MSX, MSX2, MSX2+(até 12 SCREENS trabalhando a 3,58 MHZ), outro seria semi-compatível com o Turbo R(até 20

SCREENS, com o Z280/Z380) a 28,64 MHZ e BUS externo a 7,16 MHZ, e o terceiro que seria o mais potente, incluindo o MSXBASIC 6.0 e o MSXDOS3.0 Suportaria Drives de 1.44 e 2.88 Mb, CD-ROM, HD, etc... teria 16 SLOTS primários e por sua vez cada SLOT suportaria outros 16 SLOTS secundários. O sistema teria 16 páginas físicas de memória com 1Mb cada uma, o total de páginas lógicas seriam 65.536, totalizando 64GigaBytes de memória do sistema.

Essas informações podem sofrer alterações até o protótipo final que deverá ser apresentado em Julho/97.

O grande Club Hnostar da Espanha esta tentando colocar EDISON e a SUNRISE juntos para que os dois projetos sejam compatíveis.

Amantes do MSX torçam para que tudo de certo.

Fora isso a CIEL (ex-ACVS, velha conhecida dos MSXzeiros) acaba de lançar o BR PROJECT(ou ACE), mas nem tem nada haver com o Z380, e a arquitetura será baseada nos PC's apesar de ter toda compatibilidade de software dos MSX's, mas não de hardware.

CRÉDITOS DO NEWS

MBT REPRESENTANTE DA CIEL
(Ademir Jorge)

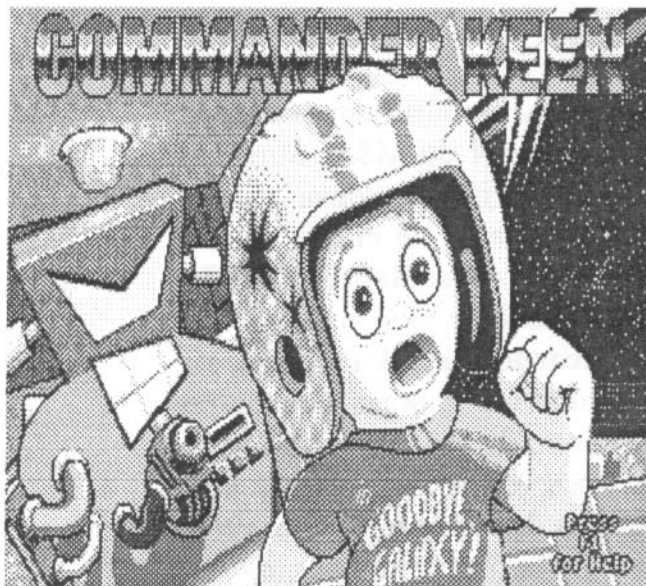
NOTÍCIAS DE NATAL -RN
(Luiz Eduardo)

NOVIDADES MSX NA INTERNET
(Adriano Cunha)

ANALOGY & SONIC
(Luiz Eduardo)

STEFAN, SUNRISE & UMF
(Luiz Eduardo)

NOVO CLUBE
(Luiz Eduardo)

O NOVO MICROPROCESSADOR
Z380tm
(Luiz Eduardo)

"BRASILIA 96"

O 1º ENCONTRO NACIONAL DE USUÁRIOS

Clubes e usuários se organizam e realizam encontros por todos os cantos do Brasil, com isso são apresentados novos softwares e hardwares que antes ficavam "escondidos", parcerias são concretizadas e projetos discutidos e realizados, com isso um grande horizonte se abre diante de todos, para encher de alegria aqueles que sempre acreditaram e apoiaram o MSX mesmo nos tempos mais duros, e tambem assustando e deixando de "queixo caido" aqueles que diziam que MSX estava morto e não tinha nada mais à oferece. Um computador com bits a menos e qualidade demasiada. Acompanhe a matéria do nosso amigo José Plácido Rafanelli do "The MSX Magical Computer Clube".

Tive a feliz oportunidade de ser um dos participantes do 1° encontro nacional de usuários de MSX que se realizou em Brasilia/ DF no dia 16/11/1996 onde foram apresentadas grandes novidades em software e hardware e que tentarei descrever nas linhas abaixo, o mais detalhadamente possível.

O encontro foi realmente à nível "nacional" e estiveram presentes os mais significativos nomes do MSX brasileiro.

Já ao chegarmos, fomos super bem recepicionados por **André Morangas Delavy**, que foi a pessoa responsável pela organização do evento e também um dos expositores, representando o seu grupo o **ZILOGIC MSX CLUB.** André nos mostrou a cidade e seus principais pontos turísticos e depois nos encaminhou para as acomodações em um alojamento do **SESC** que já tinha alguns quartos reservados, alias, quartos muito bons, André esta de parabéns, pois a organização estava realmente impecável! Tudo isso ocorreu na quinta-feira, dia 15/11/1996.

Na sexta-feira, dia 16 de novembro chegou o grande dia! Fomos já bem cedo para o local do evento, onde o pessoal estava arrumando a casa e preparando tudo para a abertura oficial, que aconteceu as 9:00 da manhã.

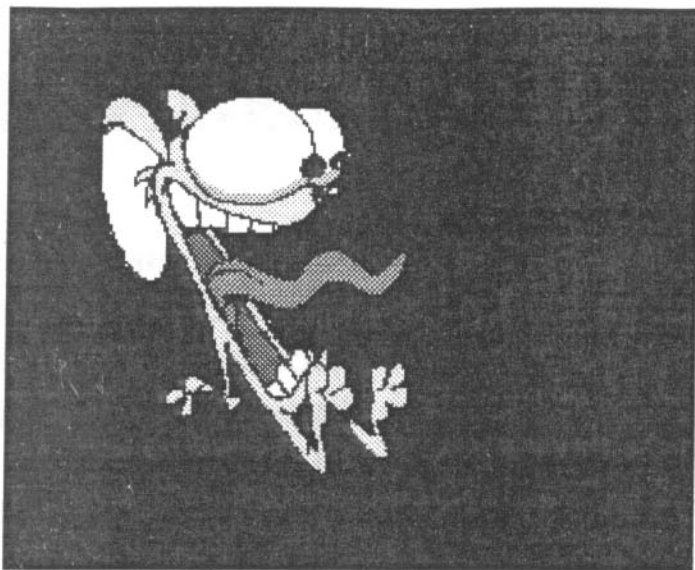
Muita gente passou por ali, pois o evento era aberto ao público e contou inclusive, com a presença de alguns "PCzeiros", que naturalmente, entravam apenas por curiosidade e talvez "tirar

um sarro" do MSX e posso garantir que os que tentaram, se deram mal e ficaram de "queixo caido" ao verem as novidades e a evolução do nosso MSX, felizmente eles foram poucos, pois segundo o própio André, nenhum "PCzeiro" foi formalmente convidado, pois a intensão era restringir o encontro apenas aos MSXzeiros.

Uma ausência muito sentida, foi a do pessoal do Rio de Janeiro, que não tinha nenhum representante lá, o que foi uma pena, pois o Rio de Janeiro sempre foi uma cidade de muitos MSXzeiros e de grandes softhouses e tenho certeza que a presença deles abrilhantaria ainda mais o evento.

Bem, agora vamos ao pessoal participante, vou relacionar abaixo as presenças mais significativas e as novidades que cada um apresentou:

CIEL de Ademir Carchano

Não resta a menor dúvida que Ademir Carchano é o grande pilar de sustentação do MSX no Brasil e um dos responsáveis pela permanência do micro por aqui. Um dos grandes projetos que ele apresentou, foi o "ACE001"(N.E.:O projeto Já esta concluido, quem desejar um "ACE001" é só entrar em contato com a CIEL ou MBT), um MSX baseado na plataforma de montagem dos PC's e que foi idealizado para ser para ser montado em um gabinete mini-torre, a placa tem 8 slots e usa aprópia fonte do gabinete epode ser montado com as mais variadas configurações, aliás, esse é o ponto alto do ACE, a facilidade de "Up-grade", por ter 8 slots e principalmente no que diz respeito à memória, que utiliza pentes de 30 vias de PC, facilmente encontrados no mercado atual.

Outro projeto fantástico apresentado por Ademir, são as novas placas de transformação para nossos Expert's e Hotbit's, que consiste na substituição total da placa mãe original do micro pela nova placa, já com a configuração desejada, podendo contar inclusive com os já citados pentes PC de 30 vias e expansor de slots interno. O resultado da transformação, se comparando, aos "kits"antes usados, é que o serviço é muito mais "limpo" e preciso sem aquele "emaranhado"de fios e soldas. Realmente uma grande evolução nas transformações.

MSX BRASILIAN TEAM

Representado no evento por um de seus membros, Marco André Heidtmann Monteiro, é sem dúvida, a casa de software e hardware para MSX do Brasil, sendo representante oficial dos **Club Hnostar** para revenda de programas, periféricos e literatura produziddos na Europa. O estande do **MBT** "enchia" nossos olhos com novidades como: HAND-SCANNER & INTERFACE, INTERFACE MEGA SCSI, MUSIC MODULE, GRPHICS9000 e a incrivel MOONSOUND com 24 canais stero e qua-

lidade de "CD", tudo isso funcionando em um Turbo R ST, dando um verdadeiro show de som e imagem. Na parte de Software, também estavam disponiveis todas as novidades do momento lançadas na Europa, além de fanzines, livros e as mais variadas revistas. Também podia ser visto no estande do MBT, dois CD's para MSX, um de audio(Energy from MSX) com musicas feitas na MOON-SOUND e outro com milhares de jogos para MSX1 e MSX2 para ser usado em um MSX com CD-ROM ou em PC com kit multi-mídia, pois o referido CD, também possue um emulador entre seus arquivos. Para um "MSXmaniaco" como eu, era como estar literalmente no paraiso! Valeu MBT!!!

dele. Grande André.

O Projeto Ômega

O Projeto Ômega apresentado por Edison antonio Pires de Moraes e que segundo ele, é resultado de quase quatro anos de pesquisas intensas, mostrando que chegou a hora do MSX evoluir(para 32bits). Edison é propietário de um grande acervo literário da **ZILOG**, de onde retirou todas as informações necessárias para a conclusão desse grande projeto, aliás, todos esses livros estavam expostos em seu estande para quem estivesse precisando de alguma informação técnica. O Projeto Ômega é baseado no processador Z-380 que resultará em um SUPER MSX com memóra e velocidade nunca vistos antes e com periféricos que deixariam qualquer PC com inveja. Segundo Edison, já deve haver um protótipo funcionando em fevereiro de 97 e em meados de junho/julho de 97 o novo micro já deve estar disponivel para venda, quem viver verá!!!

Zilogic MSX Club

Liderado Por André Morangas Delavy, o grupo se dedica a àrea de pesquisa de hardware para MSX, mostrando novas alternativas para o padrão, como a transformação realizada por André conseguiu a transformação de seu Expert em um 2+ com FM e Memory Mapper de 512k, é claro que por ser um trabalho artesanal e caseiro não ficou dos mais bonitos, mas o importante é que o micro funciona perfeitamente e mostra a dedicação, o esforço e a criatividade

ANDERSON REIS SILVA

Programador mineiro de Três Corações, Mina Gerais, Anderson programa fluentemente em assembly Z-80 e desenvolveu um programa de comunicação para acesso ao Video-Texto que trabalha a 14.400bps, bastando ao usuário tem uma RS-232C e um modem externo de PC que possua essa velocidade. O programa foi apresentado e comercializado no encontro e certamente fará muito sucesso entre os aficcionados em comunicação de dados.

JOÃO DARTAGNAN A. OLIVEIRA

Dartagnan trabalha em um grande hospital de Brasilia e desenvolveu um computador baseado no padrão MSX que ajuda no tratamento de crianças com deficiências físicas. Esse computador é conhecido como o "MSX-180" e tem uma versão tipo "notebook", que usa até monitor de cristál líquido. É um projeto realmente fantástico, que só poderia partir de um "gênio" como ele!!! É ver para crer! (Nota do Clube: É emocionante ver uma mente tão brilhante no meio do mundo MSX, e se sua "genialidade" não basta-se ainda coloca o MSX em uma atividade profissional tão nobre como a de ajudar seres humanos que tanto necessitam de nosso apoio. Parabéns Dartagnan, "You are Great!!!").

Bem essas foram as presenças mais marcantes e peço desculpas se esqueci de mencionar algém.

Gostaria de enfatizar a numerosa presença de usuários e clubes, como a de Werner A. Roder Kai do MSX Core Club, Paulo Sérgio Bárbara do Sr. Byte & Cia, José Plácido Rafanelli(eu) do The MSX Magical Computer Clube e muitos outros usuários e clubes lá de Brasilia dos quais infelizmente não me recordo o nomes no momento, mas que sem dúvida, completaram o sucesso do evento!

Segundo André M. Delavy, outro encontro já esta sendo articulado para Junho de 97 e promete ser ainda melhor que o primeiro e se for possível, estaremos lá novamente marcando presença. Até a proxima!!!

José Plácido Rafanelli
(The Msx Magical Computer Clube)

R. Leopoldo de Oliveira, 68
Jardim América - Jaú - SP
CEP:17210-740
Fone:(014)622-6230

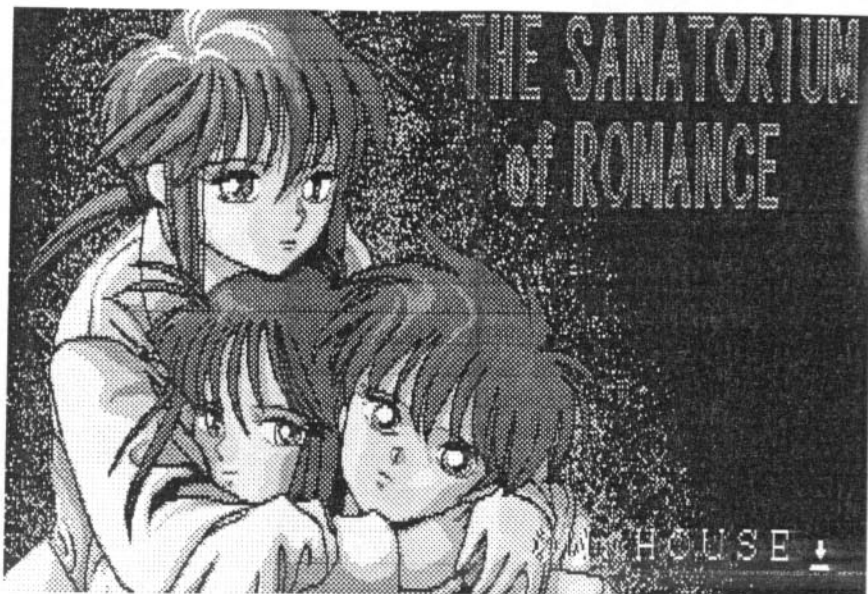
Jogos

THE SANATORIUM OF ROMANCE (PEACH UP #6) - EM INGLÊS

O espanhol Teo López, assim como Manuel Pazos, Jorge Pascual e outros espanhóis e holandeses dos grupos OASIS e MGF tem um estranho hobby(será que posso chamar assim?), traduzir Softwares japoneses!!!

Para quem não tem "zoim puxado" ou não é "doido" como nossos amigos acima citados que conhecem o idioma nipônico, isto é uma coisa fantástica, pois RPG's e outros jogos que antes eram impossíveis de se jogar, agora se tornaram menos complicados.

Os idiomas escolhidos para as tradução são o espanhol e o popular inglês, os dois de fácil compreensão, se você não tem intimidade com um dos dois idiomas, tem sempre um amigo que sabe ou você pode usar dicionários e acabar por fim adquirindo mais cultura com estes idiomas tão populares no mundo.

Bem, a tradução que Teo nos enviou foi da série bastante conhecida aqui no Brasil(tudo em japonês), a **PEACH UP**, o **número #6**(esta edição eu não conhecia) desta série chamado **SANATORIUM OF ROMANCE** que foi traduzido para o inglês. Há outros jogos que estão traduzidos para o espanhol.

TELA DE ABERTURA DE SANATORIUM OF ROMANCE, EM VERSÃO PARA O IDIOMA INGLÊS, DE TEO LÓPEZ.

Não vale a pena contar a estória nem ensinar como chegar ao final pois perderia completamente a graça. Por isso só conto que, como é de se esperar das Peach up's, tem um leve conteúdo erótico. Mas é fácil e rápido (20 minutos em média) chegar ao final deste jogo que tem ótimos desenhos. Afinal, este jogo é uma uma aventura gráfica, como se fosse um mangá no MSX(história em quadrinhos nipônica), resolvidos por menus no qual a trama se desenrola misturando cenas lésbicas, cenas de suspense, e outros climas, até chegar ao seu estranho fim.

O jogo usa som FM, e MSX2 com 64k de Ram. O FM é opcional, não é obrigatório seu uso, mas você sabe que no PSG a qualidade é bem inferior.

Por fim gostaria de apelar para quem adquirir uma cópia não piratear(copiar para outra pessoa) nem este nem outros softwares, pois isso acaba com o sistema MSX.

Talvez quando você estiver lendo estas linhas, nos já teremos as cópias originais das traduções de Teo para distribuição no Rio de Janeiro e nos outros estados com um preço bem suave para ninguém ter a desculpa de que "vou piratear pois é caro e não tenho condições de adquirir o original".

Sem essa de pensar assim, caro amigo amante do MSX.

Entre em contato com o Clube, e informe-se melhor, ok?

JOGOS

THE SANATORIUM OF ROMANCE (PEACH UP #6) - EM INGLÊS

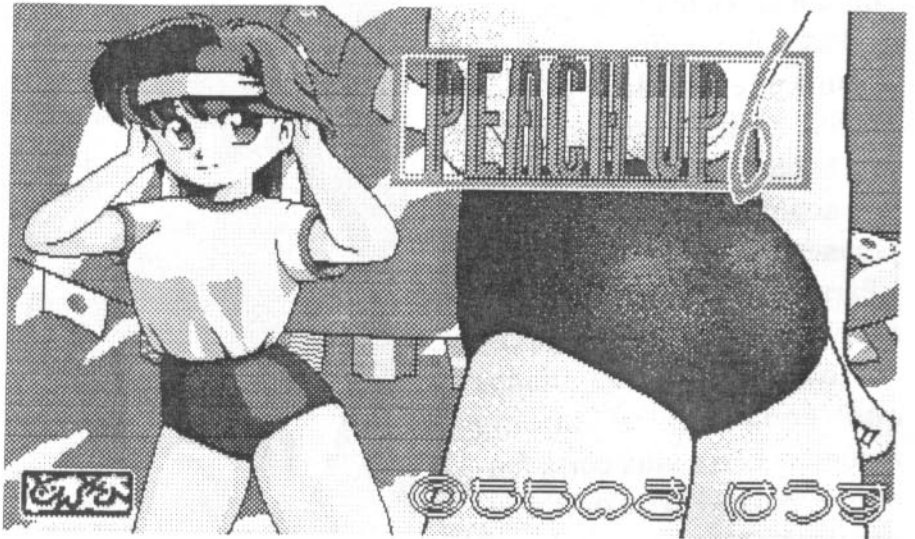
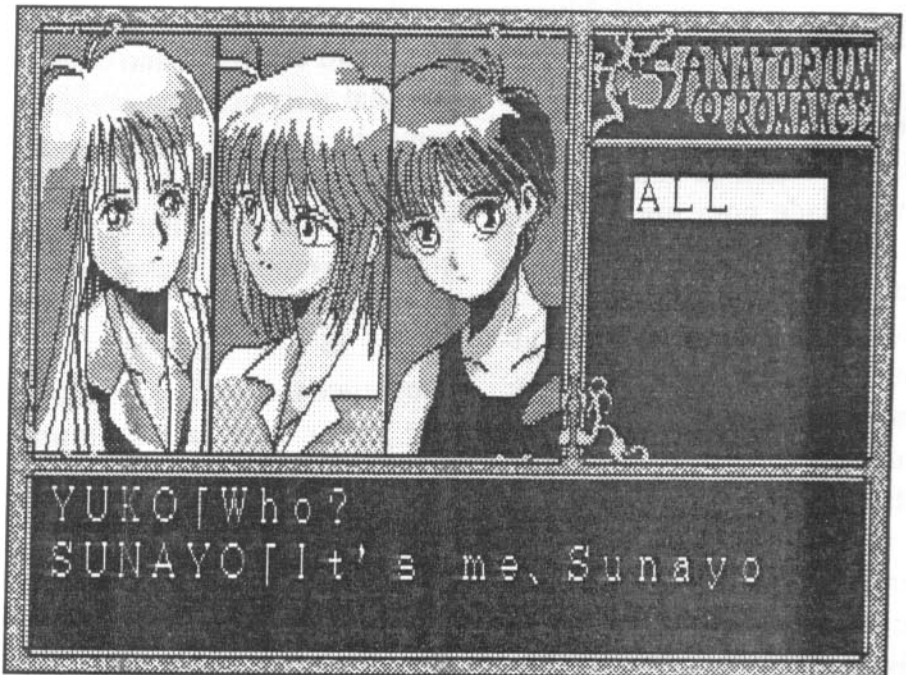
Agradecimentos a Teo López del Castillo pelo seu trabalho de extrema dificuldade tanto em abrir o programa e descobrir onde se encontra o texto original em japonês, e pela tradução não menos complicada.

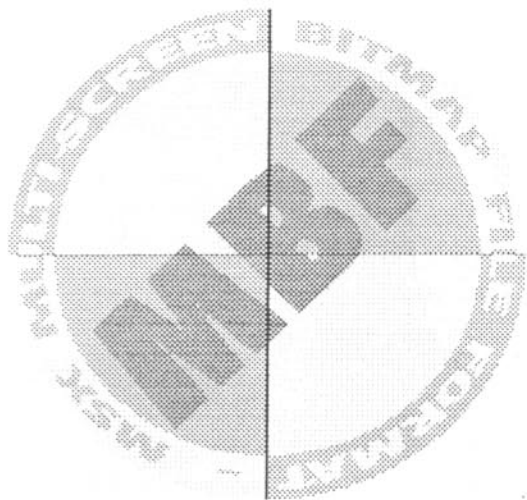
Outros jogos já traduzidos por Teo são:

GUNCANNON (UM TITULO DA SÉRIEPINK SOX).

OUTER LIMITS(OUTRO DA SERIE PEACH UP)

EM PROJETO DE TRADUÇÃO: LENAM

Texto e analise:
Luiz Eduardo S. Marques

TELA DE ABERTURA DA SÉRIE PEACH UP #6 AGORA MENOS COMPLICADA DE CHEGAR AO FINAL.

TELA DE UMA DAS PARTES DA TRAMA JÁ SE DESENROLANDO

SEND YOUR GAME FOR EVALUATION ON MSX FORCE, AND MAKE HIS TO BE KNOWN FOR MSX BRAZILIAN USERS

MSX MULTI-SCREEN BITMAP FILE FORMAT

Surge um padrão gráfico que vem se somar ao MIF da "Power MSX"(França), que se encontra em sua primeira versão e com alguns "bugs". E que segundo seu autor(Noldas), promete resolver no proxímo "release". Mas agora a Crunchworks e a A & L Software(Brasil) desenvolvem o MBF, que leva uma grande vantagem sobre seu similar: é "public domain". Acompanhe a matéria de um de seus autores, Adriano Cunha.

Algo que realmente nunca existiu no MSX, apesar de todo seu potencial gráfico e dos vários editores gráficos para essa linha, foram formatos específicos para o armazenamento de imagens.

Estes formatos se limitaram aos "DUMPS" de Vram, como o formato **GRP** e o **SCR**, geralmente obtidos pelo comando BSAVE do BASIC ou eram formatos proprietarios de editores.

Mas estes formatos tem a desvantagem de serem lentos para o carregamento, de ocuparem muita memória e também de ocuparem muito espaço em disco. Um típico arquivo GRP de telas em SCREEN 2 ocupa 16k, e um arquivo SCR, também em SCREEN 2, ocupa 12k.

Por todos estes motivos está sendo desenvolvido o formato **MBF**, que é parceria da **A & L Software e da Crunchworks**.

O formato MBF pretende abranger todos os modos gráficos do MSX, portando inclusive uma **macro-linguagem gráfica,** tornando-o mais poderoso que o formato **GIF**(formato dos IMB-PC).

A vantagem do formato MBF e de sua especificação é que são de domínio público, ou seja, não são propiedade da A & L ou da CrunchWorks. Com isso qualque usuário ou pro-

gramador pode os utiliza-los em seus programas sem qualquer ônus, usufruindo de suas vantagens.

Os algoritimos de leitura e gravação de telas em formato MBF também são de domínio público, podendo ser usadas e adaptadas conforme as necessidades.

Atualmente o formato MBF suporta os dois modos gráficos do MSX1, a SCREEN 2 e a SCREEN 3. A macro-linguagem gráfica esta em especificação e o porte dos modos gráficos do MSX2 em implatação de algoritimos.

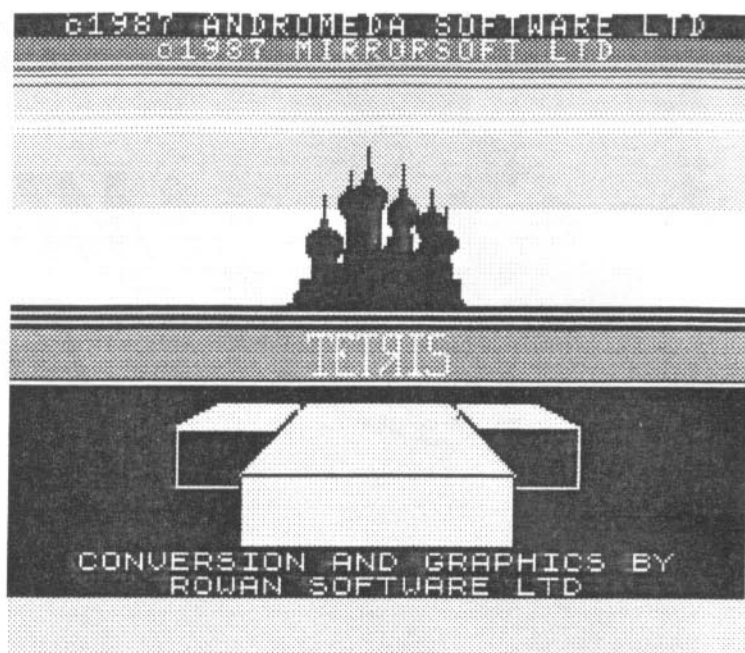
Em se tratando de resultados práticos, um conversor **MBF/GRP/MBF** para o MSX1 foi lançado pela A & L Software na MSXRio'97 em versão beta.

Uma tela GRP, em SCREEN 2, com 16k de tamanho em disco, gravada em formato MBF com compactação RLE ocupa apenas 2.5k, sendo que o seu carregamento e apresentação é nitidamente mais rápido que o modo GRP.

Já uma tela GRP, em SCREEN 3, com 16k de tamanho em disco gravada em modo MBF não compactado, possui 1.5k de tamanho. Em modo RLE cai para um terço disso, ou aproximadamente, **0.5k (512 bytes)**.

Dentro em breve o formato MBF estará totalmente completo(não que ele já não possa ser utilizado em um MSX1), contando inclusive com sua macro linguagem gráfica.

Como já foi dito, o formato MBF é de domínio público e sua distribuição se dará sem nenhum ônus, ou seja, será de graça, visando apenas o progresso do padrão MSX.

Aguardem novidades no MSX Force... Até mais!

Tetris foi uma das telas GRP/MBF apresentadas na MSXRio'97.

O Clube recebeu de última hora a informação do outro criador do MBF, Giovanni R. Nunes que o MBF já tem uma nova versão que trabalha com MSX2, ou seja até a SCREEN 8, e que em breve estará terminada a versão para MSX2+ e Turbo R até o SCREEN 12.

Qualquer dúvida ou sugestão, você pode entrar em contato com os criadores do MBF por E-mail nos seguintes enderereços:

A & L Software:
adrcunha@dcc.unicamp.br

Crunworks:
giovanni@br.homeshoppin.com.br

WIOS
O novo sistema operacional para a plataforma MSX.

Por Luiz Eduardo S. Marques

Michael Stellman (o popular **MI-CHI**) da **SUNRISE SWISS**, a empresa "torre de babel" do MSX, programaou uma **GUI**(Graphical User Interface) que promete muito, pois não terá apenas a beleza das interfaces gráficas atualmente encontrada nos MSX2 e superiores.

O nome? **WIOS**. WIOS já esta em versão Beta(recentemente foi apresentada uma versão no encontro em Zandvoort/96). MI-CHI já esta em contato com programadores para desenvolverem Softs para Rodar sobre WIOS. Os programadores não irão mais precisar criar suas "Propias interfaces" e nem ter mais o trabalho de gerenciamento de memória que as vezes é a grande dor de cabeça dos programadores. O processo funcionará da seguinte forma: o programa informará ao WIOS quanto de memória necessita e o WIOS se encarregara do resto do Processo (isso se o seu computador tiver memória suficiente a requisição do programa. O WIOS pode manipular mais de 48Megabytes de memória).

Algumas caractericas do WIOS são:

- Multitasking cooperative (Multitarefa)
- Drag and drop,

E tudo que o MS-WINDOWS do PC oferece e melhor graças a fantástica GFX9000.

Alguns grupos de programação já estão trabalhando em projetos "For WIOS", que são programas para as áreas de:

- WORD PROCESSOR (EDITOR DE TEXTOS) com filtros para outros formatos e outros sistemas.
- VIEW PIC
- DATA SHEET

Entre muitas outras novidades maravilhosas que irão facilitar a vida dos usuários, embelezar nosso ambiente de trabalho e tornar nossas máquinas super profissionais.

Agora depois de tomar conhecimento deste grande sistema operecional, você pergunta: "O que eu preciso para rodar WIOS?". Bem, basicamente o WIOS requer:

- GFX9000
- DOS2
- 128K de Ram (para rodar apenas o WIOS, para outros programas em conjuto você irá necessitar de mais memória, e quanto mais melhor).
- TURBO R

WIOS FOR GFX9000

Não podemos afirmar que o WIOS rode em MSX2 ou MSX2+, pois não temos informações mais detalhadas sobre isso, mesmo tendo conhecimento de que agora os usuários destas máquinas podem desfrutar da GFX9000(que antes era privilégio dos possuidores de Turbo R), isso graças a uma nova ROM desenvolvida pela Sunrise Swiss.

MI-CHI informa que em Mapper de cartucho, o WIOS terá um acesso mais lento.

Agora você sabe quanto custa esta maravilha? **Nada!!!** Isso mesmo meu caro amigo você não esta lendo nenhum erro de editoração, o WIOS é gratis. Será dada uma cópia para quem adquirir a GFX9000. Quem já tem a GFX9000 terá direito a uma cópia sem encargos. Não é ótimo?!

Por fim MI-CHI se faz uma pergunta:

- Por que estou fazendo Isto?

E responde:

- Por que sou louco!

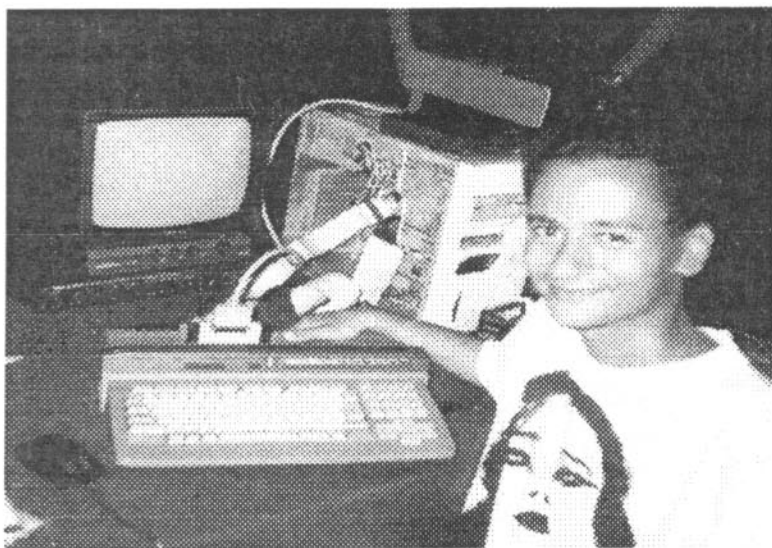
Parabens Michael Stellman e a grande Sunrise Swiss por este e outros grandes trabalhos realizados para o sistema MSX, que muitas vezes superou trabalhos de gigantes da industria eletro/eletrônica e possibilitou a expanssão e melhoramentos para o MSX mundial, principalmente para os u-suários europeus, que por serem do mesmo continente podem ter acesso mais barato e facíl aos produtos da Sunrise Swiss.

Esta matéria foi elaborada baseada nas informaões contidas na revista Hnostar.

MSXRio'97
O 1º encontro na cidade do Rio de Janeiro

A baia de guanabara, uma visão de uma das janelas do DCE da UFF.

O primeiro encontro carioca de usuários de MSX, a **MSXRio'97** ocorreu dia 11 do mês de janeiro, sábado, no salão do 5° andar do **DCE(Diretório Central Estudantil) da Universidade Federal fluminense(UFF)**, situada em Niteroi, Rio de Janeiro.

O encontro foi organizado pelo grupo **Brazilian MSX Crew(BMC)**, e contou com o apoio e a presença de vários clubes de

MSX de todo país, como o **Zilogic MSX Club**(de Brasília), **MSX Brazilian Team**(do Pará), **A&L Soft-ware**(de Goiania), **Clube Inovação**(do Rio), **Crunchworks**(também do Rio), e claro, do Próprio Brazilian MSX Crew.

Iniciando-se as 9:00 horas do sábado, o encontro se estendeu ininterruptamente até as 18:00 horas e foi considerado um sucesso pelos organizadores.

No local o usuário pôde encontrar softwares novos originais vindos diretamente da Europa e também periféricos específicos para MSX. O clube BMC representou oficialmente no encontro, o MSX Brazilian Team(MBT). Podia-se comprar demos, jogos, programas, revistas Hnostar e hadwares para MSX.

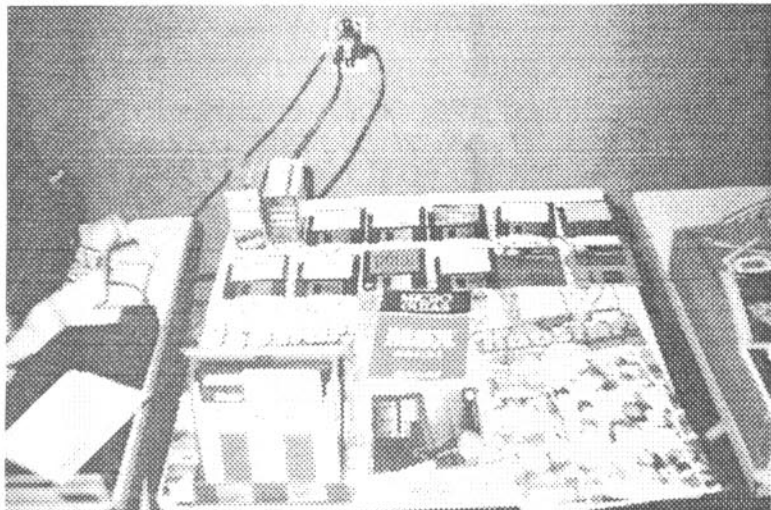
Sem dúvida, a vedete do encontro foi o MSX Turbo R equipado com Music Module trazido pelo Zilogic, representado por André Morangas Delavy. Foram apresentados vários demos e músicas, incluindo o recente demo do jogo Sonic para MSX2+, mostrando todo o potencial do MSX.

O MSX Turbo R da Zilogic conta ainda com uma interface SCSI(do Henrik Gilvad) ligada a um HD de 540Mb, comportando MSX-DOS2 e MSX-View. Infelizmente não pôde ser apresentado o MSX-View, o sistema operacional gráfico do MSX, por problemas de natureza técnica.

Extra-oficialmente Delavy mostrou o atual estágio de um dos últimos rojetos(há grandes novidades da Zilogic "saindo do forno", no próximo número vocês terão os detalhes)que a Zilogic vem desenvolvendo: O ZGrafer 2.0, que, por sinal, se mostrou muito bem feito. Delavy prometeu que o sistema estaria pronto ainda neste ano. Além disso, revelou ainda, a organização do segundo encontro(veja a matéria do 1° encontro neste número) nacional de usuário de MSX em

Na foto desta página Marcio do Inovação realizando o sonho de ter um Turbo R em suas maõs.

Brasília para o mês de julho deste ano.

Outro componente que causou furor no encontro foi a presença do Zip Drive de Ricardo Jurczyk(BMC), que, conectado à interface SCSI(a MegaSCSI dos japoneses do ESE Artists' Factory), que permite a sua manipulação como um Drive comum, comportando até 100Mb de capacidade.

Também estavam presentes usuários como Ricardo Bittencourt e Marcelo Bagik, de São Paulo, César Cardoso e Maclei Tozzato, do Rio de Janeiro,que estão há tempos no mundo MSX. Além de muitos outros usuários. Infelizmente, por motivos ignorados, vários e importantes usuários com a presença praticamente dada como certa não compareceram.

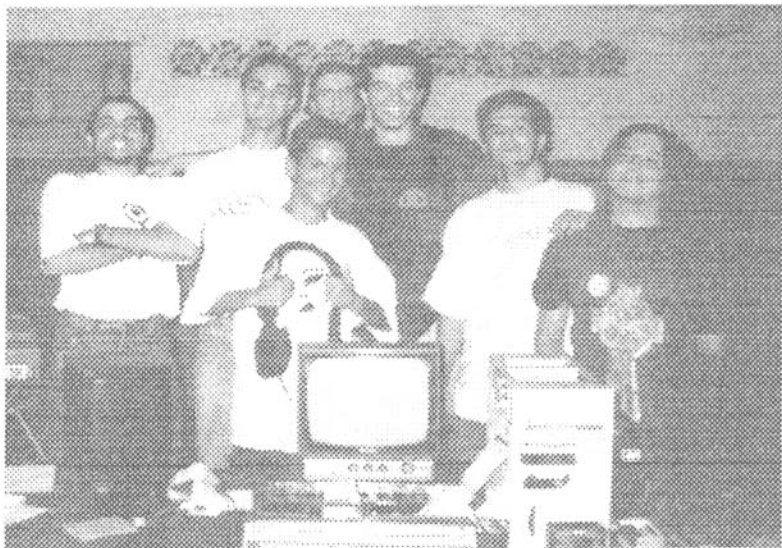
Em termos de lançamentos, tivemos várias novidades divulgadas no encontro:

- O Clube Inovação Apresentou o número #0 de seu fanzine, o MSX Force, destinado a MSX1, MSX2, MSX+ e Turbo R;

- O Brasilian MSX Crew apresentou seu primeiro demo, de domínio público, o Anime Girls vol. I;

- A Crunchworks apresentou seu ambiente operacional LIKE, que o autor liberou em regime de domínio público;

- A A&L Software apresentou o Basic Task Switch(que divide a SCREEN0 em duas telas, para edição de programas Basic), o "Emulador de Giovanni" e o ExecROM;

- Também foi apresentado(pela parceria da A&L Software e Crunchworks) um conversor para o formato gráfico MBF para MSX1.

Os organizadores da MSXrio'97 se dizem satisfeitos com o encontro e admitem a possibilidade de que ele se repita. Nos usuários de MSX, esperamos que isso realmente se realize.

Você, usuário de MSX que estiver lendo, movimente-se, procure se informar. Particípe, integre-se e descubra a "mágica" dos encontros de MSX, que se tornaram uma verdadeira "febre" na Espanha(e em outros cantos do mundo também). Só assim estaremos contribuindo para expansão de um sistema que não "foi" ótimo, mas que **É ótimo, e, com certeza será o melhor.**

Esta matéria é de autoria de **Adriano C. R. Cunha da A&L Software.**
A matéria foi divulgada na **MSX Broadcast list.**
Adriano pede para divulgarmos a Broadcast, assim como o endereço eletrônico de alguns participantes da MSXRio'97. Pedido que Realizamos com o maior prazer.

A MSX Broadcast list

É uma lista de discussão via correio eletrônico(mail) pela internet mantida pela UNESP, SP, tendo como criador e moderador Aleck Zander. Para se inscrever mande mensagem para:

listproc@dcce.ibilce.unesp.br
com a mensagem:

sub msxbr-l<*seunome*>

substituindo <***seunome***> por seu próprio nome. Esta é a única linha da mensagem. Não é necessário especificar o assunto ("subject").

Nesta lista se discutem projetos, idéias, hardwares, e qualquer coisa ligada ao MSX. Participe!

Os endereços eletrônicos de alguns dos participantes da MSXRio'97:

MSX Brazilian Crew/Crunchworks:
giovanni@br.homeshopping.com.br
jurczyk@br.homeshopping.com.br

Zilogic MSX Club:
delavy@helium.fis.unb.br

A&L Software
adrcunha@dcc.unicamp.br

Maclei Tozzato
maclei01@domain.com.br
maclei@bdi.ax.apc.org

Na primeira foto da página anterior, um dos estandes do BMC reacheados de software, literatura, hardware, etc.... Na segunda foto componentes do Clubes que ficaram até o final para desmontar os estandes.

MsxOS

O projeto de um sistema operacional brasileiro.

Por Adriano C. R. Cunha - A&L Software

Você deve estar pensando: "O quê? Outro sistema operacional? Mas eu já não tenho MSX-DOS?". É, mas isso que você chama de **MSX-DOS não passa de uma versão do famoso CPM/80 do começo da década de 80**. E digo mais, o sistema operacional(**SO**) mais usado lá fora é o **MSX-DOS2**, da **ASCII Corporation**.

Então por que criar um novo sistema operacional?

Porque se nos adequarmos as atuais especificações dos sistemas operacionais, o MSXDOS acaba reduzido à definição de "disponibilizador de linha de comando". Nós queremos mais. Nós queremos um sistema com base em um **verdadeiro** sistema operacional. Queremos um sistema gráfico como **Xwindows**. Queremos um gerenciamento de memória e recursos do MSX inteligente. Queremos Multitarefa. Queremos mais!!!

O **MsxOS** é um **SO** totalmente nacional, está sendo desenvolvido na lista de discursões sobre MSX na UNESP e conta com a ajuda de vários programadores de todo Brasil. Inclusive esta aberto à ajuda de qualquer um.

Inicialmente o MsxOS será portado para o MSX2 com 256k de Mapper, mas sua verdadeira pretensão é o MSX380, o MSX de 32 bits, que conta com projetos aqui no Brasil, de Edson Pires, e na Russia, de Egor Voznessenski.

Como "inspiração" para o projeto escolheu-se o melhor e mais "parrudo" sistema operacional existente hoje: o **UNIX**(N.E.:Que não foi e nunca teria sido desenvolvido por Bill Gates e sua Micro-

Soft, pois caso fosse não seria tão bom!!!). É baseado nessa filosofia que o MsxOS é discutido, analizado e projetado.

Pretende-se neste novo sistema adotar a técnica de "drivers" para o equipamento. "Drivers" são pequenos módulos que fazem a comunicação entre o sistema e o hardware. Com isso permite-se com a troca dos drivers de acordo com equipamento, que o MsxOS rode em qualquer tipo de MSX com qualquer tipo de equipamento, incluindo modems(de alta velocidade), HD's, discos, CD-ROM, ZIP Drives, etc... .

Outra vantagem do MsxOS é a utilização de qualquer tipo de memória do MSX como memória básica, seja Mega-Ram, Memory Mapper, ou mesmo um arquivo de memória virtual criada no disco, de forma inteligente, permitindo outra importante caracterisca do MSX: A Multitarefa, ou seja, a capacidade do sistema de executar mais de um programa simultaneamente.

O MsxOS pretende também, em última instância, ser um sistema gráfico, no estilo do Xwindows do UNIX, com janelas, icones, botões e com todas as vantagens e caracteristicas amigáveis deste sistema.

Na parte de manipulação de disco o MsxOS permitirá a utilização HD's, CD-ROM's, ZIP Drives, Disquetes com conseqüente manipulação de subdiretórios, atalhos("links"), etc.. . Inclusive o MsxOS terá um novo sistema de uilização de disco, não compatível com o atual, que permitirá a utilização dos mesmos em sua plenitude. Mas o usuários não precisam se preocupar com seus discos gravados em modo MSXDOS, pois o sistema também é capaz de trabalhar com estes discos sem intervenção, ou seja, o sistema MsxOS é "auto-detect".

Vê-se pelas informações descritas acima que o MsxOs é um sistema de alta capacidade e promissor. No entanto, nenhum sistema operacional é desenvolvido da noite para o dia, principalmente quando ele tem a pretensão de **ser Bom.** É essa a idéia do MsxOS e é por isso que ele vem sendo longamente debatido e especificado na lista de MSX. Se você quer e pode ajudar, junte-se a nós.

Fique ligado para novas informações na Msx Force. E lembre-se: O MSX esta vivo, e muito!!! Até mais!

Dicas, pokes & macetes

DICAS PARA AGILIZAR O USO DO NEMESIS PAGE MAKER DELUX FOR

01 - Imprimir todas suas coleções de alfabetos, shapes (os de pc pode ser usar, o utilitário que acompanha o programa), e fontes de PC, criando assim um assim um catálogo impresso com os nomes de arquivos e seus respectivos desenhos, facilitando a velocidade de carregamento e posicionamento dos mesmos.

2 - Em muitos módulos faz-se necessário teclar, duas vezes, uma tecla (pode ser a primeira vez RETURN e a segunda podem ser as SETAS CURSORAS), para que o comando seja executado, por isso preste atenção no LED (luz vermelha) do drive se ele acende teclando uma vez apenas OK, se não tente esta dica.

3 - Salve (no módulo DISCO DE E/S opção SALVA PAGINA) sempre a página depois de uma alteração ou inclusão significativa de shapes e alfabetos, e também de escrever ou desenhar sobre a página.

4 - Na movimentação da tela nos módulos DESENHA, ESCREVE, LETRAS, ETC, o disco doPAGEMA- KER deve ser colocado no drive se não ocorrerá erro.

Obs.: Há três acessos ao disco na movimentação da tela.

Luiz Eduardo S. Marques

CITERJ CENTRO DE INTEGRAÇÃO TRABALHO EDUCAÇÃO DO RIO DE JANEIRO

Av. Automóvel Clube, 63/Grupo 216 - Centro - São João de Meriti - CEP: 25515-120 - RJ
C.G.C.: 30.201.610/0001-14 - Tel.: 756-1611

UMA PORTA DE ACESSO AO SEU FUTURO PROFISSIONAL

Através de Convênios firmados com empresas do Estado do Rio de Janeiro, o CITERJ proporciona a estudantes de nível médio e superior, oportunidades de estágio remunerado em todas as áreas de formação profissional.

Para se canditar a uma oportunidade compareça à nossa séde munido de:

* Declaração da escola/faculdade
* Carteira de Trabalho
* Uma foto 3x4

Faça como o CITERJ apoie o MSX!!!

INGENIO - Um desafio a sua mente, um teste de grande inteligencia.

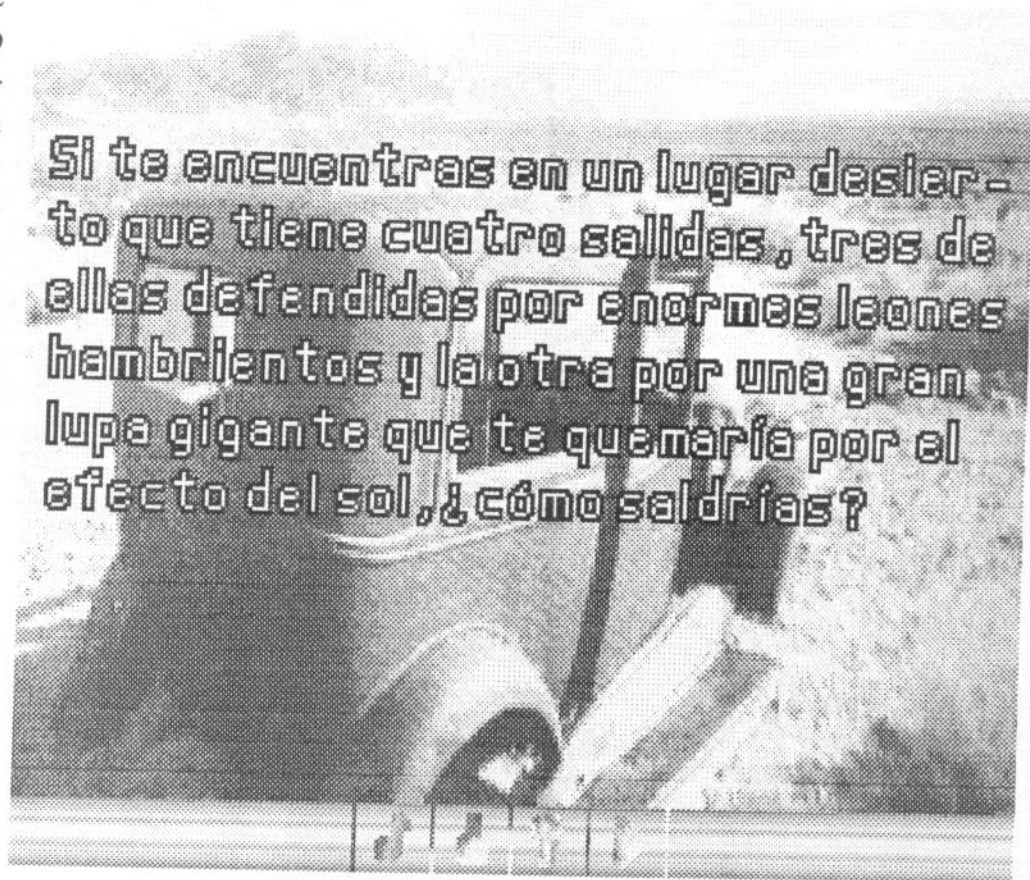
Por Luiz Eduardo S. Marques

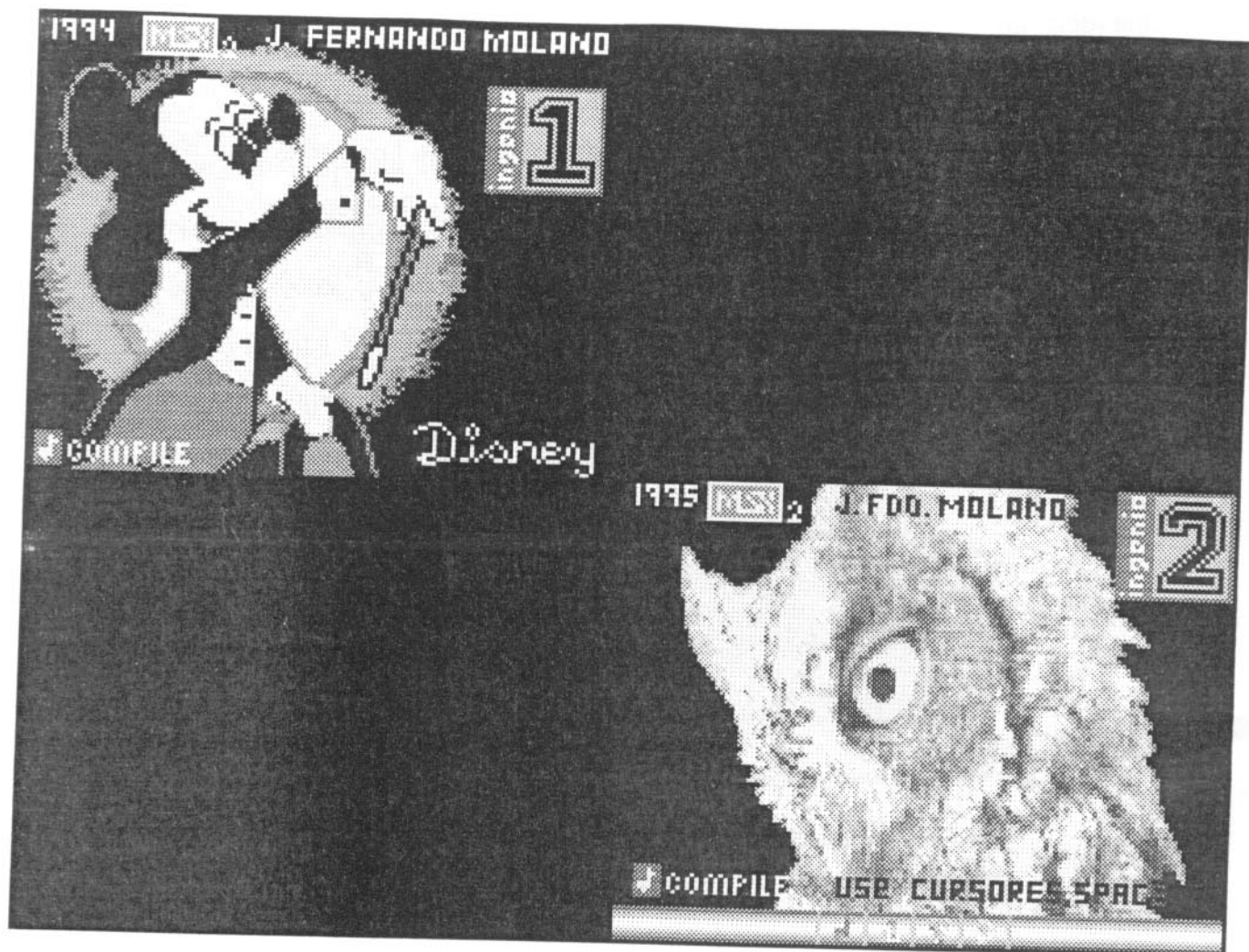
O **Ingenio** é um software de entretenimento bem diferente, não é um game, o Ingenio é uma coleção de testes dos mais variados que irão fazer o MSXzeiro usar a cabeça para pensar e não só para servir de suporte para o cabelo(brincadeira, pessoal). Para quem conhece a revista **Superinteressante**, mais especificamente a seção **Super divertido**, terá uma noção de como é a filosofia do Ingenio, pois a idéia básica é a mesma. Mas o Ingenio vai muito além do Super divertido, e por que? Porque o seu programador, o mago **Juan Fernando Molano** criou uma forma mágica de apresentar estes testes. Ele simplesmente explora a capacidade gráfica e sonora dos nossos computadores de uma forma fantástica, com efeitos de vídeo, fotos muito bem digitalizadas, sacadas muito interessantes de programação que torna o Ingenio um software "Multmedia".

Em 1993 foi apresentado o primeiro Ingenio, nele usamos basicamente as teclas ESC, ENTER, ESPAÇO, para uma pista, resposta e aceitar uma seleção respectivamente.

Em 1995 Juan lançou o Ingenio #2, e em abril de 1996 o Ingenio #3, que tem o funcionamento bem semelhante, primeiro aparece um menu de configuração, com ajuste de tela, seleção de de 50/60mhz, etc.. E também o início dos ingenios, que agora apresenta um menu na parte inferior da tela, com símbolos de nota musical, de interrogação normal e outro de cabeça para baixo e uma seta para direita, que servem para trocar de música, para ter uma pista, para solução, e para selecionar o menu para outros testes respectivamente, simplesmente posicione (com os cursores) no ícone desejado e tecle espaço para aceitar, no casso de selecionar o menu de testes em vez de espaço tecle enter para aceitar a seleção.

O Ingenio é realmente "genial", acompanhe as

fotos para você ter uma idéia do que estou falando, e viaje um pouco pelo mundo mágico criado pelo nosso amigo Juan Fernando Molano para nossos MSX's.

Uma das telas dos muitos testes do Ingenio, na parte inferior os icones citados no texto da página anterior.

Tela principal do Ingenio #3

Telas do Ingenios #1 e #2 retiradas do "previous" do Ingenio #3

Então deu ou não deu vontade de rodar os Ingenios em seus MSX's? Claro que deu vontade!

Para isso basta você ter um MSX2 com 64k de Ram, 128k de Vram, e um FM também "cai bem", mas as músicas são tocadas no PSG sem som FM, alias a trilha sonora fica por conta da **Compile**(Juan fez umas adptações das musicas de jogos da Compile).

E o preço? Nada!!! Sim Ingenio é "Public Domain" ou seja pode-se copiar livremente sem nenhuma culpa.

Quem estiver interessado, entre em contato com Clube Inovação, para ter o Ingenio em sua casa, nós podemos grava-lo para você, cobrando apenas o disco(720k) e o serviço de cópia e envio(disco+serviço R$2,00 no caso do Ingenio), mas também aceitamos trocar o disco por outro que ainda não faça parte do catálogo do Clube, entre em contato para maiores informações, sobre preços, programas e trocas.

Até mais pessoal.

DRIVES e CIA

Grande parte dos usuários ainda tem muitas dúvidas quanto ao uso de drives de PC no MSX, principalmente no que diz respeito aos drives de 3 1/2, que são os mais aconselháveis e também os mais usados hoje em dia, principalmente na Europa, onde o padrão 5 1/4 nunca foi usado no MSX, aliás, os drives de 3 1/2 foram criados em 1983 pela SONY, EXCLUSIVAMENTE PARA O MSX, só depois então, é que os PC's "samplearam" a idéia e também passaram a utiliza-lo!

Os drives de 3 1/2 são aconselháveis devido a sua maior praticidade como menor tamanho, maior capacidade, melhor desempenho, além dos disquetes serem muito mais seguros e confiáveis, além disso, é um padrão "real", diferente do padrão 5 1/4 720 Kb que e um padrão "maquiado" e "inventado" apénas no Brasil, que com o tempo, fatalmente dava problemas devido a fragilidade dos disquetes 5 1/4.

A UTILIZAÇÃO

Qualquer drive de 3 1/2 que se encontra no mercado nos dias de hoje pode ser utilizado no MSX, bastando que se observe alguns pequenos detalhes que serão passados a seguir.

A única alteração que se faz necessária será no jump chamado de "DS", que nos drives de PC, esta sempre posicionado em "DS1", pois o PC só usa essa posição, que para o MSX seria drive "B", por isso, se a utilização no MSX for como drive "B", não e preciso alterar nada, agora, se a utilização for como drive "A", basta apenas mudar o jump para "DS0" para assim ter o drive já configurado como "A". A grande maioria dos drives tem apénas os já citados jumps, mas caso tenha outros e com outros nomes, não é necessário que se altere nenhum deles.

Eu sei que muitos de vocês devem estar afirmando: "Mas existem drives que não tem nenhum JUMP nem DS"! Essa afirmação é correta, pois muitas fábricas "soltam" os seus drives sem nenhuma configuração, já preparados internamente para uso apénas no PC(DS1) e para eles, há duas soluções: A solução mais simples e óbvia, seria utiliza-lo apenas como drive "B", que serve para aqueles que buscam justamente essa configuração e assim já teriam o drive "pronto". A solução um pouco mais complicada, seria para quem vai precisar do "dito-cujo" como drive "A", aí seria necessário o acoplamento de uma pequena placa/conector que se instala no pente do drive, nessa placa há um circuito onde vão estar presentes os referidos jumps de "DS", compatibilizando o drive e permitindo a configuração necessária. Essas pequenas placas já existiram no mercado a algum tempo atrás, mas hoje não são mais encontradas e por isso estamos estudando a possibilidade das mesmas serem fabricadas, para servirem aos usuários que tem drives nessas condições. É óbvio que a melhor solução seria comprar um drive que tenha configuração para se evitar todos os inconvenients acima citados, pois existem muitos drives no

DRIVES e CIA

mercado que ainda mantem os jumps de DS. As marcas mais comuns que ainda se mantém nessas condições são: CHINON, EPSON, SONY e alguns modelos da marca YE-DATA.

OS DISQUETES

No padrão PC, os disquetes de 3 1/2 passaram a ser utilizados no formato HD 1.44 Mb, dai a dificuldade em se encontrar disquetes DD, que simplesmente "sumiram" do mercado, sendo que a única solução que nos resta é a utilização dos HD's, que aliás, são idênticos aos DD no que diz respeito a mídia propriamente dita.

Para que se possa utilizar um disquete HD no MSX, basta que se "tape" o furo da direita do disco com uma etiqueta ou fita adesiva, pois os drives 1.44 tem nessa posição, um pequeno interruptor, e e ele que determina se a formatação será HD ou DD, ou seja, se o disco for DD ou estiver com o referido furo tapado, o interruptor será pressionado, assumindo o formato 720 Kb e funcionando no MSX, agora, se o disco for HD e não estiver com o furo tapado, o interruptor passará por ele sem ser pressionado, assumindo 1.44 e não funcionando no MSX. Esse "furo" da direita, e a única diferença entre os disquetes DD e HD!

Para quem não desejar ficar colando etiquetas nos disquetes, há uma solução radical! Seria a "retirada" desse pequeno interruptor do drive, que passaria a assumir apenas 720 Kb, mesmo com o furo do disquete aberto!

É claro que boa parte dos leitores e usuários já tinham conhecimento desse assunto, mas tenho certeza que uma outra boa parte não conhecia o assunto e espero sinceramente poder ter ajudado, inclusive, deixo meu endereço e telefone e estou a inteira disposição de todos os amigos usuários que queiram fazer contato!

"MSX ONLY"

THE MAGICAL COMPUTER CLUBE

José Plácido Rafanelli
Rua Leopoldo de Oliveira, 68 - Jardim America -17210-740 Jau - SP
Tel.(014)622-6230

MSX BRAZILAN TEAM

Por Luiz Eduardo S. Marques

O **MSX BRAZILIAN TEAM**, para quem ainda não conhece é o grupo mais ativista no Brasil nos dias de hoje. Apesar de seu pouco tempo de vida, o Braziliam Team, já tem seu nome marcado na história do MSX no Brasil. Pois eles põem a disposição dos usuários brasileiros produtos de Hardware antes inimagináveis para um simples mortal possuidor de MSX aqui em terras verdes e amarelas, assim como Softwares originais. É bem verdade que com preços bem salgados, mas não acho que seja culpa deles, e que eles queiram "ficar ricos com isso", mais sim das taxas de importação e dos correios. Mas de qualquer forma para quem tem condições ou quem fizer um "esforço econômico" é uma boa contatar esse pessoal, que alem de Hardware e Software, esta editando a revista **MSX World Magazine**, projetando e participando de feiras e encontros aqui no Brasil e prometendo até ir no exterior nos grandes encontros internacionais, dentre outras coisas mais.

Mais talvez o mais importante, seja a atenção, presteza, honestidade, e satisfação em atender seus correspondentes MSXzeiros aqui no Brasil, como no exterior. Isso falta a uma certa "empresa" que antes era quem ditava(literalmente) as regras para os usuários ao seu "bel prazer", e ainda desfrutando de apoio internacional, de grupos como ABYSS e HNOSTAR, que com certeza não tinham conhecimento do fato de que o catálogo de software distribuído pela citada "softhouse" na verdade nunca chegou a mão de ninguém que conheço, apesar de muitos que conheço(alem de mim mesmo) mandarem os selos solicitando o catálogo que deve ter (pelo que o "responsável" pela "softhouse" afirma) produtos destes dois grupos e outros mais, pensando que seus produtos eram bem representados no Brasil, o que não é(era) verdade.

Agradecemos mais uma vez ao grande **MSX BRAZILIAN TEAM** que desde início do **CLUBE INOVAÇÃO**, nos deu uma grande força, possibilitando nossa primeira contribuição a **nação MSX**, o nosso fanzine(Magazine? seria muita pretensão?) **MSX FORCE**.

Abaixo os contatos do MBT:

MARCOS HEIDTMANN
(MSX WORLD MAGAZINE)
TRAV. MAURITI, 2273 - MARCO
CEP:66093-180 - BELEM - PARÁ
TEL.:(091)228-2874

MAXIMINO FERREIRA
(HARDWARE & SOFTWARE)
AV. ROBERTO CAMELIER, 880 - JURUNAS
CEP:66000-000 - BELEM - PARÁ
TEL.:(091)224-7939

Fanzines. Magazines & Disk magazines

MSX SPIRIT #4 - janeiro/fevereiro de 1996.

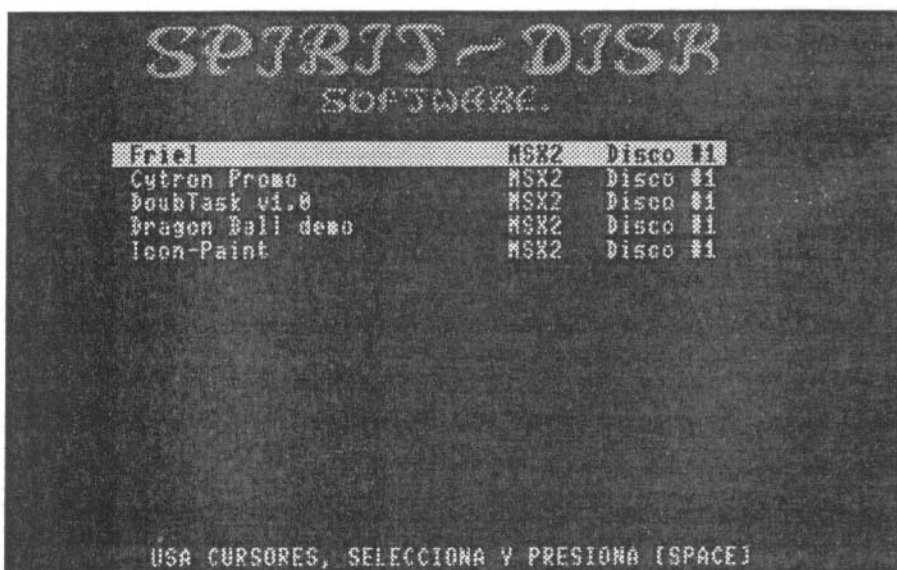
A MSX SPIRIT é uma publicação espanhola que é editada pela GNOSYS (pelos nomes da para perceber que os caras são ligados a alguma religião, ou algo místico).

Nosso companheiro Ademir adquiriu o numero #4 de janeiro/fevereiro de 1996. e devido a disponibilidade de tempo sou eu quem irá tecer comentários sobre a SPIRIT.

A SPIRIT vem com capa e contra-capa coloridas(mais não me parece nem impressora matricial nem jato de tinta, talvez seja o ploter da sony, que o Braziliam Team revende), a qualidade das cópias são legais até onde não entra fotos, ai fica meio estranho.

No conteúdo, há análise de jogos, do nosso amigo Teo López (The Translate Man), como GUNCANNON SANATORIUM OF ROMANCE(presente também aqui neste número do MSX FORCE), OUTER LIMITS, SIR DAN, ANKIN, entre outros. Uma materia sobre a tecnologia PHOTO CD da KODAK, que substituiu neste número o artigo sobre assembly, feiras realizadas naquele país, analise de outras publicações, etc... Mas o que chama mesmo atenção e diferencia a MSX SPIRIT de outras que tive oportunidade de ver é exatamente o espirito, pois ela não se dedica apenas ao computador MSX, ela dedica suas paginas a MANGAS (gibis japoneses), a CD s japoneses(não ficou claro se os CD's são músicos tocando musicas de jogos e outras coisas ligadas ao MSX, ou apenas versões em CD dos originais), Etc...

ULTRA64 e PLAY STATION entrem na revista, pois alguns jogos tem haver com o espirito MSX.

Que polemica hein? A publicação vem acompanhada dos SPIRIT DISKS que são programas na maioria para MSX2, um emulador de MSX2 para PC da MCCM da Holanda, e uma versão do PMEXT também para o PC. Quem se interessar por esta e outras publicações estrangeiras, e só contatar o MSX BRAZILIAM TEAM.

TELA DO SPIRIT DISK #04 DA GNOSYS FOUNDATION.

Para reforçar, no final eles pedem para os leitores, darem opinião sobre este ponto de vista deles de que o espirito MSX esta mais vivo em mangas e CD's do que em alguns jogos holandeses, e dizem se os leitores desejarem coisas de consoles de vídeo game como

Textos e analise:
Luiz Eduardo S. Marques

Fanzines. Magazines & Disk magazines

SD MESXES 7 Por Ademir Jorge

Vindo das ilhas Baleares(Espanha), este fanzine tem um alto grau de humor e descontração por parte dos seus editores, sem mencionar que o pessoal do Clube Mesxes adoram telas eroticas(e quem não gosta!), pois o fanzine esta cheio de fotos(telas de jogos e demos) com garotas japonesas nuas.

O SD MESXES e uma publicação trimestral com capa e miolo em preto e branco fotocopiado, o que é uma pena, pois as fotos perdem a qualidade. Este número referente ao mês de Julho de 96 vem aconpanhado de um disco de domínio público chamado DISK I/O ERROR 1, mas o "dito-cujo" disquete infelizmente não chegou ate nossas maos(que chato).DISK I/O ERROR 1, mas o "dito-cujo" disquete infelizmen-te não chegou ate nossas maos(que chato).

Neste número abordam vários assuntos como um comentário sobre os jogos Pumpkim Adventure III e Match Maniac. Na seção NIHON NO ATARA SHII SOFT (eta nomezinho grande!) comentam jogos de origem "nipônica", onde destacam-se os jogos Magical Labyrinth, Noseke de Las Digis, Entrevistas y No Vistas e Moon Light Saga. Segem falando sobre a feira de Tilburg e o IX Encontro de Usuários de Barcelona(ou Basuralona como eles dizem). Podemos encontrar também, dicas de programação assembler, manipulação do VDP(VDP blaster), fanzines, CDs mesxesianos, MSX flash, truque & pokes(epa! Este nome não e estranho) e outros assuntos.

SD MESXES 8 Por Ademir Jorge

Neste número continuam o comentário do Pumpkim Adventure III, que por sinal não e pequeno, chegando a ocupar 8 páginas do fanzine, fazem um rápido comentário sobre a feira de Zandvoort 96.

Um artigo deste fanzine que me chamou a atenção foi sobre "Fractais", onde explicam tudo(ou quase tudo) a respeito, inclusive publicaram um programa para gerar os tais fractais, pena que o programa e muuiiittoooo lento, fazendo você ficar um tempão na frente da tv para ver uma única fugura(haja paciência). Outro artigo legal e sobre a nossa velha conhecida Mega Ram Disk.

Na seção fanzines(que esta bem recheada) comentam o conteúdo das seguintes publicações: SRM 18(ou Sunrise Magazine para os íntimos), Power MSX 12 e 13, MSX I.C.M 21, XSW Magazine 8 e 9, MCCM 83 e 84 e MSX Spiriti 5 que neste número anuncia o seu encerramento por problemas internos da Gnosys Ltd.

Não faltando as habituais seções CDs mesxesianos, truques & pokes, Mesxes News, VDPblaster e MSX Flash onde encontramos um comentário sobre o Clube Inovacao(valeu Clube Mesxes!) me deixando contente por saber que somos conhecidos ate do outro lado do Atlantico.

Caso você queira adiquirir um exemplar do SD Mesxes, e só entrar em contato com o MSX Brazilian Team ou então, entrar diretamente em contato com o pessoal do Clube Mesxes no seguinte endereço:

Club Mesxes
C/.Manacor 16,1o,1a
07006 - Palma de Mca.
Baleares
Spain (Espanha)

LEHENAK 7 Por Ademir Jorge

Quando eu estava terminando de escrever sobre o conteúdo do fanzine SD Mesxes, fui chamado até o portão da minha casa para receber um envelope que havia chegado da Espanha. Quando peguei, o envelope e o abri, adivinha o que tinha? Oohhhh!!! Um exemplar do fanzine do Clube MSX Lehenak, e já que eu estava justamente no final do comentário sobre o SD Mesxes, por que não falar sobre o conteúdo deste fanzine para vocês? Então vamos la!

Este fanzine possui capa e contra-capa coloridas com um visual bem legal. O seu tamanho é mais ou menos o mesmo de uma revistinha em quadrinhos, igual ao do SD Mesxes. Quanto ao interior do fanzine, é em preto e branco com os textos impressos em uma impressora matricial apresentando uma diagramação bem simples, mas nem por isso deixa de ser um bom fanzine.

Este número vem acompanhado de um disquete com programas de domínio público com destaque para o TOPDISK, um editor de discos que analisaremos em uma outra oportunidade.

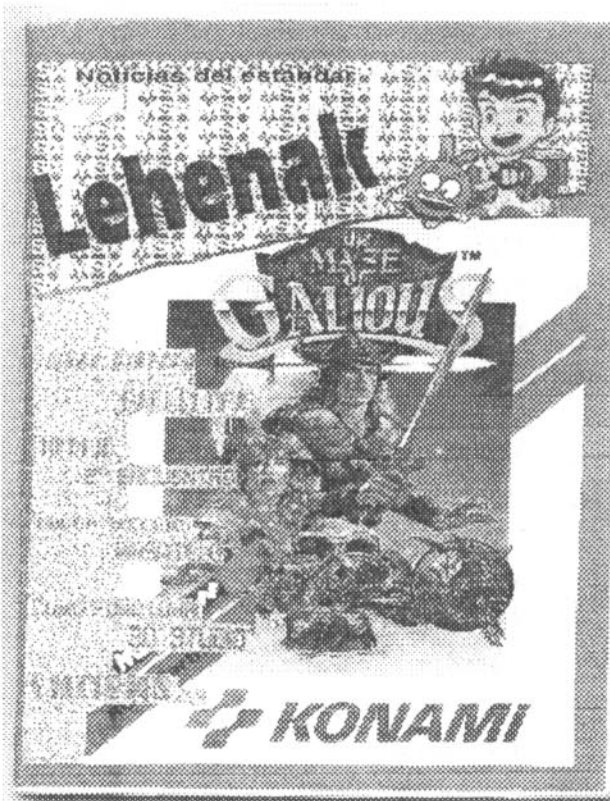
O conteúdo do fanzine apresenta os seguintes assuntos: um comentário sobre um jogo da KONAMI bem conhecido por nós, trata-se do Maze of Galious, inclusive, apresentando um mapa completo do jogo para chegar até o final. Na seção TALLER MECANICO ensinam como desligar a ROM do MUSIC MODULE e de um cartucho da KONAMI para poder usar o SCC. Em MSX LAND, falam sobre os jogos SOLID SNAIL, INCREDIBLE MICRO MIRROR MEN, MATCH MANIAC e também sobre o demo musical MB MUZAX 3(muito bom por sinal), descrevem como foi o encontro de usuários em MADRID, do qual participaram levando uma quantidade de equipamento bem grande.

Podemos encontrar também as seções TU OPINAS, A TU GUSTO(dicas de vidas infinitas para vários jogos), PASATELO, LINEA DIRECTA, FANZINES NEWS e COMO FUNCIONA, onde explicam como trabalhar com o programa 3D STUDIO. Não faltando a seção de compra e venda de equipamentos.

Em resumo este é um bom fanzine, e para entrar em contato com eles é só mandar sua carta para:

MSX Lehenak
Apartado de Correos, 137 48901
Baracaldo(Vizcaya)
Spain(Espanha)

Capa da Lehenak núnero #7.

Fanzines. Magazines & Disk magazines

Hnostar 37 Por Ademir Jorge

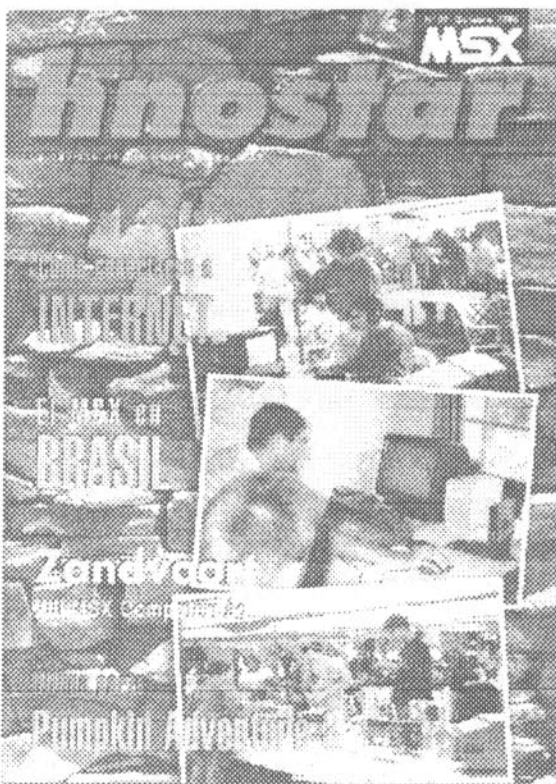
Na minha opinião, esta revista contínua sendo a melhor publicação dedicada ao MSX que já tive a oportunidade de ler. Este número veio totalmente abarrotado de paginas(quase 100!!!), devido a grande quantidade de assuntos.

Como de costume comentam o conteúdo de outras publicações como: SD MESXES, POWER MSX 12 e 13, MSX I.C.M,MSX SPIRIT 5 e MSX MCCM 84. Seguem com uma extença reportagem(muito boa) sobre a feira de ZANDVOORT'96 e também sobre o II Encontro de Usuarios em CARTAGENA, comentário sobre o programa MIF(compactador de telas gráficas)do Club POWER MSX, ensinam como navegar na Internet com o MSX dando vários endereços de HOME PAGES exclusivas para o nosso querido computador. Uma coisa que me surprendeu, foi a última parte de como terminar o jogo Pumpkin Adventure III, devido a enorme quantidade de mapas, pois deve ter dado um trabalho danado tirar tantas fotos e depois monta-las para fazer os mapas(haja paciência). E caso você não saiba de muita coisa que anda rolando no Brasil a respeito de MSX, esta e boa oportunidade, pois o Club Hnostar publicou uma matéria do MSX BRAZILIAN TEAM sobre a situação do MSX no Brasil, onde citam os vários clubes e novos projetos realizados na terrinha verde e amarela.

oportunidade, pois o Club Hnostar publicou uma matéria do MSX BRAZILIAN TEAM sobre a situação do MSX no Brasil, onde citam os vários clubes e novos projetos realizados na terrinha verde e amarela.

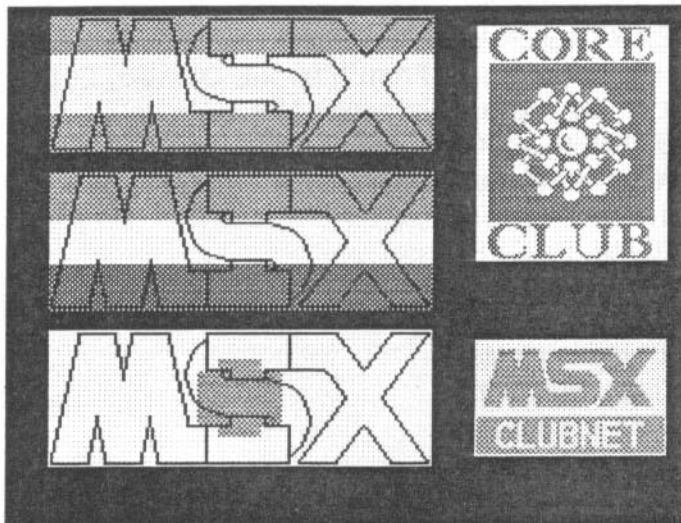
A seção SOFWARE esta, também, bem recheada, onde podemos saber o conteúdo dos seguintes software: Near Dark 2 1/2(demo musical), Sir Dan(promo do jogo), Near Dark Disk 5 e 6(disk magazine), Unreal World(demo musical), Disk Tsushin(disk magazine), e vários outros. Não faltando as habituais seções From Internet, Opiniao, El Club Informa e Mercadillo del Usuario.

Agora vou te fazer uma perguntinha: você já ouviu o CD

ENERGI FROM MSX? Não!!!! Então meu amigo, pode procurar o prédio mais alto que você coseguir encontrar e pular de cabeça, pois este CD e simplesmente F-A-N-T-A-S-T-I-C-O, coisa boa mesmo. O clube Hnostar reuniu as mais belas canções feitas no MSX equipado com a MOONSOUND, e fez este CD maravilhoso com 22 faixas do mais puro som digital. Vou te dar um conselho: antes de ouvir esta preciosidade, coloque um babador, pois você não vai acreditar no que estará escutando, ficando de "queixo-caído" com a qualidade das músicas. A única coisa que pode deixar você meio triste e o preco(32 reais), mas como diz o ditado: "tudo o que e bom custa caro", você ficará felicíssimo com este investimento, porque este CD vale cada centavo, palavra de MSXzeiro. Se você ficou interessado neste abuso musical, ops!, quero dizer CD, entre em contato com o MBT, antes que não sobre mais nenhum!

MSX MIX Colection Por Luiz Eduardo S. Marques

A MSX MIX Colection é na verdade uma reedição dos três primeiros números da Disk Magazine do mesmo nome produzida pelo MSX Core Club. A reedição se deu ao fato de que quando as três primeiras MM foram editadas a realidade do Brasil em termos de Hardware eram: MSX1 e drives de 5 1/4 360k. Hoje 5 1/4 é um padrão morto, então Werner A. Roder Kai adaptou as 3 primeiras edições da MM em um disco 3 1/2 720k sem praticamente mudanças no conteúdo temático em si.

Falando em conteúdo, os textos encontrados na MM são de amplo interese, tanto para usuários mais técnicos, como para quem gosta de um jogo com imunidade. Praticamente não há defasagem das informações da MM, sendo uma pedida bem legal para os usuários já que a MM é "Public Domain", todos podem ter esta Disk Magazine Brasileira(ah, os textos estão todos em português). Se não basta-se as importantes informações contidas no disco da MM, você leva de brinde programas shareware, com destaque para o "Sound Test" do Piguin Adventure, que contem todas as músicas e todos os efeitos(SFX's) do magnífico game MegaRom da Konami para MSX1.

A MSXMIX já esteve presente até nas páginas da HNOSTAR, realmente é um Software de grande qualidade. Quando recebemos a proposta do Core Club para a distribuição da MMC junto com o número #1 do MSX Force, ficamos lisonjeados com a proposta.

Etiqueta para discos de 3½ produzida pelo Clube Inovação a partir de uma tela da propria MSX MIX Colection.

O Clube Inovação produziu uma etiqueta com qualidade impressa a jato de tinta(monocromática) com uma das telas da propria MMC. Werner informa que contínua distribuindo a quem solicitar as MSX MIX's diretamente ao Core Club, e breve estará disponível a MSX MIX #4.

Então se você tem Drive de 3½ 720k, não pode perder a oportunidade de adquirir dois itens em um ao custo de R$5,00(Fanzine+Disk).

Por fim gostaria de apelar as pessoas ligadas ao MSX incentivem as inicitiavas como a Core Club, e do nosso Clube Inovação, que edita o Fanzine que você esta lendo, pois pelo que se tem no-ticias na atualidade são os dois únicos meios de informação destinadas ao MSX no Brasil. Esperamos anciosos os esforços do Zilogic com Seu fanzine, e do MBT com a Msx Word Magazine.

Por Ademir Jorge O.G. Brito

MSX.. muito além do que podem imaginar

A alguns meses, uma conhecida me disse que o MSX é bom para jogos, mas para realizar certos trabalhos era totalmente incapaz(o que e uma grande mentira). Bom, depois de escutar tal "blasfêmia" resolvi provar para ela real versatilidade do nosso querido computador.

Iniciei a defesa do MSX comentando sobre a possibilidade de utilização de impressoras a jato de tinta como a HP deskjet, Epson Stylus Collor II e até uma Cannon BJC, pois quem já teve a oportunidade de ver um trabalho feito com uma dessas imprssoras conectadas ao MSX, sabe muito bem do que estou falando. Permitindo ao usuário imprimir textos, desenhos totalmente coloridos e até produzir trabalhos na área de Desktop Publish, com uma qualidade muito boa.

Continuei falando sobre a possibilidade de conectar um drive de CD ROM para ler programas (de MSX, é claro) gravados em um CD e até ouvir CD's musicais sem a necessidade de um aparelho de som com disc laser. Enquanto eu falava sobre essas possibilidades oferecidas pelo MSX, vi que a garota foi "murchando a bola". Para tentar amenizar o seu próprio constrangimento, ela veio me dizer que o PC havia saído na frente do MSX em relação ao CD ROM, já que, possui kit multimidia. Foi quando falei que na realidade o primeiro a utilizar um drive de CD ROM foi o MSX por volta de 1986/87, época em que a PHILIPS teria conectado um CD Rom ao MSX(como vocês podem ver o CD ROM não é coisa recente). Desolada com tudo aquilo que estava ouvindo, a garota ficou muda, tentando entender como um computador de 8 bits era capaz de realizar tantas coisas que antes eram dignas de máquinas de 16 e 32 bits, feitas exclusivamente para arrancar dinheiro dos seus "pobres" usuários, tendo de gastar verdadeiras fortunas para comprar programas e periféricos desenvolvidos para suas máquinas "papadinheiro"(como você acha que Bill Gates ficou milionário?). E já na empolgação, resolvi falar de mais um recurso oferecido pelo MSX: A possibilidade de acessar a internet via E-Mail e, futuramente, acessar as páginas gráficas também.

Depois de saber que o MSX era capaz de fazer tantas coisas, ela decidiu ir embora após ter visto a sua tentativa de desmoralizar o nosso pequeno notável de 8 bits frustrada.

Portanto meu caro amigo, não fique ai pensando que o seu computador parou no tempo, muito pelo contrário do que dizem as mas línguas, o nível de desenvolvimento do MSX esta tão bom, que no exterior(Europa e Japao) vários clubes organizam diversos encontros para mostrar as novidades na área de programas, novos periféricos e futuros projetos. Isso também esta ocorrendo aqui no Brasil, graças a esforços de várias pessoas e clubes dedicados exclusivamente em promover e preservar o sistema MSX aqui em nosso país, onde estão sendo desenvolvido projetos de novas máquinas da linha MSX super poderosos como o projeto OMEGA(Edison Antonio) e o ACE 001(de Ademir Carchano), contando também com alguns clubes que estão produzindo fanzines(como nos) e revistas', não para enriquecer ganhando rios de dinheiro, mas simplesmente por amor a este maravilhoso computador, capaz de conquistar a admiração e o respeito de muitos. E se depender de nos, o MSX permanecerá vivo por muito tempo.

Então, se você estava pensando em vender o seu micro por não saber de todas estas possibilidades ou deixa-lo tomando poeira num canto, e hora de botar o "bichinho" para funcionar e conferir as muitas novidades que estão chegando(que não são poucas), e que ainda estão por vir.

E antes de terminar, repito as sabias palavras do nosso grande amigo Italo Valerio(com um pequeno acréscimo por minha conta): "Nunca diga o que o seu computador faz, mas sim o que você faz com ele, pois a sua imaginação é o limite".

Software novo para o MSX

Por Anderson Reis Silva

Estou comercializando um novo programa, de minha autoria, que permite acesso as redes Videotexto. Até ai talvez não houvesse novidade alguma, pois, há vários programas de Videotexto para todos os modens já fabricados para o MSX. Mas o que o difere dos demais é o fato deste software acessar o Videotexto através e qualquer modem externo(inclusive fax-modem) conectado ao MSX através de uma serial(como a que existe no cartucho CT-80NET da Gradiente). Este programa conta com os seguintes recursos:

- Seleção de automática de utilização de screen 2 ou 5, conforme a versão do MSX usado e a memória existente(no MSX2 será necessário mapper de pelo menos 128Kb);
- Conexão de qualquer central de Videotexto(do tipo não fotográfico), inclusive daquelas que não aceitam a velocidade 1200/75 bps(unica usada ate hoje no MSX). A conexão poderá ser estabelecida, nesta primeira versão, nas velocidades (igual para transmissão e recepção): 1200, 2400, 4800, 9600 e 19200, sendo que estas duas últimas terão melhor desempenho em micros com clock maior que os tradicionais 3,58 Mhz. Nas próximas versões estará disponível outras opções de velocidade que só poderão ser utilizadas em seriais que sejam do padrão MSX também nas portas de acesso(o que não é o caso da serial da Gradiente);
- Impressão das telas tanto em impressoras matriciais, como em impressoras jato de tinta e/ou laser padrão PCL(usada em impressoras HP). A introdução de opção para impressão colorida em ambos os tipos de impressora esta sendo estudada, faltando o equipamento para os devidos testes;
- Gravação de várias telas em um único arquivo de forma compactada(ocupando até 9 Kb de disco, com um número indeterminado de telas, pois depende das telas gravadas) e leitura off-line destas telas;
- Utilização da "discagem" automática nos modens que possuam este recurso;
- Opção para a entrada da linha de programação dos modens(os comandos AT);
- Marcador do tempo de conexão com a central em qualquer versão do MSX e indicação de horário e data nos MSX 2 e posteriores;
- Editor de mensagens que poderão ser enviadas com o uso de uma única tecla nos serviços de "videomensagem" e/ou gravadas em disco;
- Exibição dos diretórios de telas e mensagens;
- Tratamento de qualquer tipo de erro no acesso ao disco e utilização apenas dos drives físicos, inclusive Megaram-disk(os lógicos não são aceitos).

O programa custa R$ 25,00 com todas as despesas de envio pagas. O usuário que usar cópia original do programa terá direito a receber, apenas pagando a despesa do correio e enviando o disquete original, as duas próximas versões do programa.

Obs: devido a falta de condições em registrar o nome definitivo do programa, este esta sendo comercializado com o nome fictício de "VDT".

Para aqueles que estiverem interessados na aquisição do meu programa, podem entrar em contato comigo pelos seguintes meios:

POR CARTA A:
ANDERSON REIS SILVA
AV. CENTENARIO, 228
PARQUE BANDEIRANTES
37410-000 - TRÊS CORACOES - MG

POR TEL.:(035)235-1471

MSX Point

Este espaço do MSX Force é dedicado inteiramente ao leitor seja para vendas, compras, trocas, sugestões, dúvidas sobre jogos ou qualquer outra coisa. Participe! Tire como exemplo o meu próprio anúncio aí em baixo:

Busco utilitários para o Dynamic Publisher, assim como filtros para INK JET, conversores gráficos e informações sólidas sobre DTP.

Também vendo Modem VTX Datagame(não serve para o VTX do Rio de Janeiro) usado apénas 4(quatro) vezes, a R$45,00. Aceito trocar por algo do meu interesse(até programas).

Também gostaria de saber se alguém tem a solução do game de estratégia "SKOOTER" para MSX1 , pois não consigo passar a fase das letras.

Entrar em contato com o **"Luiz do Inovação"**(ver endereço no anuncio do clube na penúltima página).

Falha nossa!!!

No número passado, mais precisamente no artigo sobre a NV DISK MAGAZINE, dissemos que este software necessitava de memory mapper para funcionar, certo? Errado! Pois esta disk magazine funciona em micros sem a bendita expansão de memória. Isso foi constatado após eu ter comprado um drive de 3 1/2 e testado o programa no meu MSX 2 sem a mapper(só para ver que bicho ia dar), e o que aconteceu? Funcionou praticamente tudo! Somente algumas partes do soft não funcionou(talvez pela falta da mapper), porque de vez em quando o micro apresenta na tela a mensagem "Out of Memory" quando se tenta acessar certos menus. Mas, no geral, funciona perfeitamente!

Portanto, aqueles que não possuem uma mapper e estavam se roendo de raiva por causa disto, podem desfrutar esta ótima disk magazine sem maiores problemas.

Ademir Jorge

Bem no meu MSX2+ sem o cartucho de mapper, realmente não funciona! Só com a mapper! Mas este software já foi testado em outro MSX2+ do Clube também sem mapper e roda "redondinho", pode?

Luiz Eduardo

Faça como a GM-Papéis, coloque sua empresa nas páginas do MSX Force. Assim, além de apoiar o MSX sua empresa se tornará conhecida de pessoas cultas do Brasil e do exterior.

GM PAPÉIS

A **GM PAPÉIS (A GAZETA MERITIENSE LTDA)** distribuidora de material de escritório e suprimentos de informática dispõe das melhores condições para fornecimento de todos produtos do ramo.

NOSSAS CONDIÇÕES SÃO AS SEGUINTES:

-Entrega no maximo em 03 dias;
-Faturamento em até 28 dias;
-Valor minimo para faturamento 1(um) salário;
-Qualidade e garantia nos produtos fornecidos:

Carbex, Faber Castell, Piloto, Bic, Imperial, Pimaco, Telexpell //
// Verbatim, Extralife, Olivetti, IBM, Etc... //

Valeria de Souza Marques
Gerente Comercial

The Last Words

Aqui estamos nos com mais um trabalho concluído, após uma verdadeira maratona para organizar os assuntos, scanear imagens e fazer a editoração, que como vocês puderam perceber, melhorou muito em relação ao primeiro MSX FORCE(n°0), e pretendemos melhorar ainda mais a cada número.

Aproveito para agradecer ao apoio dado por outros Clubes e pessoas ligadas ao MSX, do Rio, de outros estados brasileiros e de outros países, pois sem essa motivação que recebemos de todos por ter

a iniciativa de produzir um informativo barato e divulgar muitas informações totalmente desconhecidas por muitos usuários da atual situação do MSX no Brasil e nos outros países do mundo, certamente não estaríamos mais trabalhando no fanzine(Valeu pelo o apoio turma). O nosso objetivo é, na medida do possível, ajudar e orientar os usuários isolados, que a partir de agora poderão ver a real capacidade dos computadores da linha MSX, graças a usuarios(como nos) indignados com a situação de abandono e descaso imposta pelos antigos fabricantes, que resolveram botar a mão na massa e mostrar que apesar de ser de 8 bits, o MSX faz praticamente as mesmas coisas que um PC com um "custo-benefício" bem mais acessível para todos, ainda mais agora, com os projetos Omega(Brasil) e Jupiter(Holanda), computadores da linha MSX de 32 bits!!!! Máquinas super envenenadas equipadas com CD ROM, HD, Moonsound, Graphics 9000, mais velozes, com muita memória e recursos de fazer inveja aos PC's. Quem viver verá! E já que estamos falando de novidades, quero informa-los sobre a inclusão de mais um integrante na equipe do Clube Inovacao. O seu nome e Marcio Lima, ele se juntou ao clube com um único objetivo: unir esforços para o engrandecimento do MSX e, no próximo número, já poderemos contar com artigos de sua autoria.

Gente, esperamos poder contar com vocês para continuar este trabalho de divulgação das notícias sobre o nosso querido computador, e lembrem-se: mandem suas cartas dizendo o que estão achando do MSX Force sobre esta fase de mudanças, para podermos continuar melhorando cada vez mais o fanzine.

Ate o próximo número turma.

Atenção!!!

*Por problemas na editoração a matéria de autoria de Anderson Reis Silva sobre o programa de "VDT" desenvolvido pelo mesmo, ficou sem o endereço eletrônico do programador, que pode ser encontrado também no VTX, na: central (011) 1481(São Paulo), enviando mensagem para o pseudo MSXAVANT nas "videomensagens" de chave ET*VM, VT*VM, ET*VIP(neste só para quem já e cadastrado) ou TEC*VP opção 2.*

Clube Inovação

Staff:

Ademir Jorge O.G. Brito
Eli Filho
Heroiton
Luiz Eduardo S. Marques
Marcio Lima de Carvalho

Msx Force #0
(Beta Version Fanzine)

GFX900, opinião, NV Disk Magazine #7, dicas de manutenção, etc...

R$2,00+R$1,00 (de correio & embalagem)

Hardware Service

- Instalação de Botão de Reset
- Adaptação de Joystick
- Manutenção
- Adaptação de Drives 3½

Outros Serviços

- Suporte técnico gratutuito(o-rientação em sua dúvidas).

Brevemente!!!
Catálogo de Programas e Jogos!!!
Ótimos preços. Entre em contato conosco.

Contatos:

Luiz Eduardo S. Marques
(Msx Force Fanzine)
R. Ametista, 76 - Coelho da rocha -
S. J. de Meriti - RJ - CEP:25570-460
Tel.:(021)751-7306/756-1611

Ademir Jorge O. G. Brito
(Assuntos gerais)
R. Licurgo, 129 - Madureira - Rio de Janeiro - RJ - CEP:21360-320 -
Tel.:(021)3902575

Entre conosco na luta de manter e expandir o MSX, Divulgue, incentive, participe de alguma forma do marivilhoso mundo do mais "**Magico dos Computadores**", você só saberá a sensação experimentando deste mundo! Não se isóle!!!

NIPONIC ART